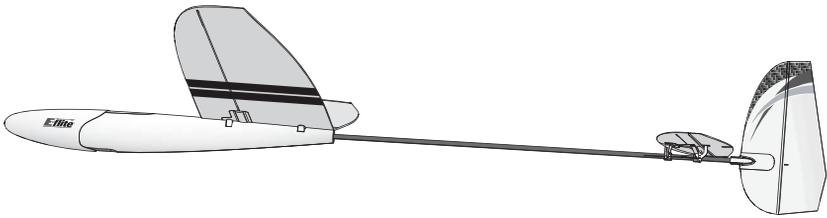


HORIZON[®]
H O B B Y

Eflite[®]
ADVANCING ELECTRIC FLIGHT

UMX[™] Whipit[™]



Instruction Manual
Bedienungsanleitung
Manuel d'utilisation
Manuale di Istruzioni

Bind-N-Fly[®]
BASIC

HINWEIS

Allen Anweisungen, Garantien und anderen zugehörigen Dokumenten sind Änderungen nach Ermessen von Horizon Hobby, LLC vorbehalten. Aktuelle Produktliteratur finden Sie unter www.horizonhobby.com im Support-Abschnitt für das Produkt.

Begriffserklärung

Die folgende Begriffe werden in der gesamte Produktliteratur verwendet, um die Gefährdungsstufen im Umgang mit dem Produkt zu definieren:

HINWEIS: Verfahren können bei nicht ordnungsgemäßer Durchführung womöglich Schäden an physischem Eigentum UND geringfügige oder keine Verletzungen verursachen.

ACHTUNG: Verfahren können bei nicht ordnungsgemäßer Durchführung womöglich Schäden an physischem Eigentum UND schwere Verletzungen verursachen.

WARNUNG: Verfahren können bei nicht ordnungsgemäßer Durchführung womöglich Schäden an Eigentum, Kollateralschäden UND schwere Verletzungen ODER höchstwahrscheinlich oberflächliche Verletzungen verursachen.



WARNUNG: Lesen Sie die GESAMTE Bedienungsanleitung, um sich vor Inbetriebnahme mit den Funktionen des Produkts vertraut zu machen. Eine nicht ordnungsgemäße Bedienung des Produkts kann das Produkts und persönliches Eigentum schädigen und schwere Verletzungen verursachen.

Dies ist ein hoch entwickeltes Produkt für den Hobbygebrauch. Es muss mit Vorsicht und Umsicht bedient werden und erfordert einige mechanische Grundfertigkeiten. Wird das Produkt nicht sicher und umsichtig verwendet, so könnten Verletzungen oder Schäden am Produkt oder anderem Eigentum entstehen. Dieses Produkt ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne direkte Aufsicht eines Erwachsenen vorgesehen. Verwenden Sie das Produkt nicht mit inkompatiblen Komponenten oder verändern es in jedweder Art ausserhalb der von Horizon Hobby LLC vorgegebenen Anweisungen. Dieses Handbuch enthält Sicherheitshinweise sowie Anleitungen zu Betrieb und Wartung. Es ist unerlässlich, dass Sie alle Anleitungen und Warnungen in diesem Handbuch vor dem Zusammenbau, der Einrichtung oder der Inbetriebnahme lesen und diese befolgen, um eine korrekte Bedienung zu gewährleisten und Schäden bzw. schwere Verletzungen zu vermeiden.

Altersempfehlung: Nicht für Kinder unter 14 Jahren. Dies ist kein Spielzeug.

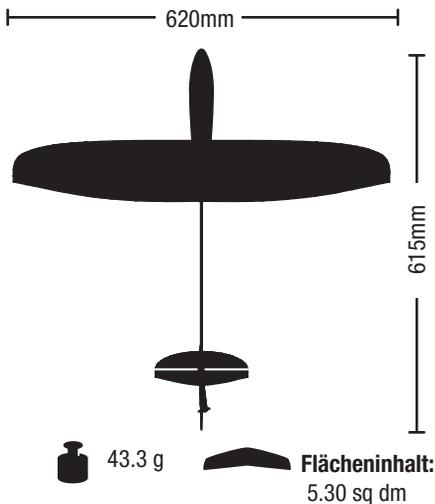
Warnungen und Sicherheitshinweise

- Halten Sie immer einen Sicherheitsabstand zu allen Seiten um das Modell um Kollisionen oder Verletzungen zu vermeiden. Dieses Modell wird von einem Funksignal gesteuert, dass von vielen Quellen ausserhalb ihrer Kontrolle gestört werden kann. Diese Störungen können zu momentanen Kontrollverlust führen.
- Betreiben Sie Ihr Modell stets auf offenen Geländen, weit ab von Automobilen, Verkehr und Menschen.
- Folgen Sie stets vorsichtig den Anweisungen und Warnungen für dieses Modell und allem dazugehörigem Zubehör (Ladegeräte, Akkus etc.)
- Halten Sie immer alle Chemikalien, Kleinteile und alle elektrischen Bauteile aus der Reichweite von Kindern.
- Vermeiden Sie jeglichen Wasserkontakt mit allen Teilen die nicht speziell dafür entwickelt worden und geschützt sind. Feuchtigkeit beschädigt die Elektronik.
- Nehmen Sie niemals Teile ihres Modells in den Mund, da das zu schweren Verletzungen bis hin zum Tot führen könnte.
- Betreiben Sie niemals Ihr Modell mit leeren Senderbatterien.
- Halten Sie immer ihr Modell in Sicht und unter Kontrolle.
- Verwenden Sie immer vollständig geladene Akkus.
- Lassen Sie immer den Sender eingeschaltet wenn das Luftfahrzeug eingeschaltet ist.
- Entnehmen Sie immer die Akkus vor der Demontage.
- Halten Sie immer alle beweglichen Teile sauber.
- Halten Sie stets alle Teile sauber.
- Lassen Sie alle Teile abkühlen bevor Sie sie anfassen.
- Entfernen Sie immer die Akkus nach der Benutzung.
- Vergewissern Sie sich vor dem Fliegen das die Fallsafeinstellungen korrekt eingestellt sind.
- Betreiben Sie niemals das Flugzeug mit beschädigter Verkabelung.
- Fassen Sie niemals bewegte Teile an.

Inhaltsverzeichnis

Senderprogrammierung.....	16	Problemlösung.....	22
Montage der Tragfläche	16	Garantie und Serviceinformationen	23
Binden von Sender und Empfänger	17	Garantie und Service Kontakt Informationen.....	24
Einsetzen des Flugakkus und Armieren des Reglers.....	18	Konformitätshinweise für die Europäische Union ..	24
Der Schwerpunkt.....	19	Ersatzteile.....	47
Steuerrichtungstest	19	Optionale Bauteile und Zubehörteile.....	47
Zentrieren der Ruderflächen	20		
Werkseinstellung Ruderhörner	20		
Optionaler Dekorbogen	20		
Tipps zum Fliegen und Reparieren	21		
Checkliste nach dem Flug.....	22		

Spezifikationen



Eingebaut



Empfänger: Empfänger/ESC
DSM2/DSMX (PKZ3352)

Zum Betrieb erforderlich



Akku: 150mAh 1S 3.7V 25C Li-Po
(EFLB1501S25)



Ladegerät: 1S LiPo Akku Ladegerät



Empfohlener Sender

Spektrum DSM2/DSMX Sender mit voller Reichweite (DX4 und größer)

Vorbereitung für den Erstflug

✓	
	1. Laden Sie den Flugakku.
	2. Setzen Sie den geladenen Akku in das Flugzeug ein.
	3. Binden Sie das Flugzeug an den Sender.
	4. Stellen Sie sicher, dass sich die Anlenkungen frei bewegen können.
	5. Führen Sie einen Steuertest mit dem Sender durch.
	6. Stellen Sie die Dual Rates ein.

✓	
	7. Justieren Sie den Schwerpunkt.
	8. Führen Sie mit der Fernsteuerung einen Reichweitentest durch.
	9. Suchen Sie eine weite und offene Fläche.
	10. Planen Sie den Flug nach den Platzbedingungen.
	11. Stellen Sie den Flugtimer auf 45 Minuten.

Registrieren Sie Ihr Produkt im Internet unter www.e-fliterc.com

Senderprogrammierung

Dual Rates

Um die beste Flugleistung zu erreichen, empfehlen wir eine DSM2/DSMX Fernsteuerung mit einstellbaren Dual Rates. Bei den abgebildeten Einstellungen handelt es sich um die empfohlenen Einstellungen für die ersten Flüge. Passen Sie diese dann später nach ihren Vorstellungen an.

HINWEIS: Stellen Sie den Servoweg (Travel Adjust) Ihres Senders nicht über 100% ein. Sie erhalten damit nicht mehr Steuerweg, sondern überdrehen und beschädigen das Servo.

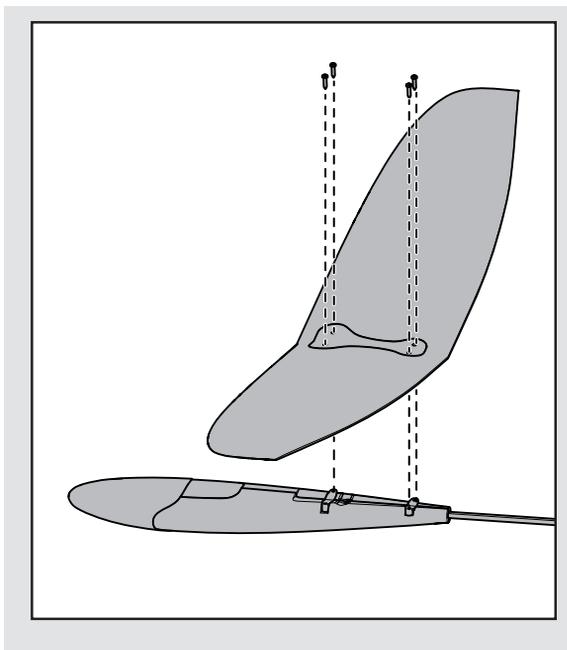
Es ist normal für linear Servos, dass sie Geräusche machen. Das ist kein Hinweis für ein beschädigtes Servo.

	Dual Rates	
	High (große Ausschläge)	Low (kleine Ausschläge)
Höhenruder	100%	70%
Seitenruder	100%	70%

Tipp: Fliegen Sie das Modell bei dem Erstflug auf den Low Rate (kleine Ausschläge) Einstellungen.

Montage der Tragfläche

Montieren Sie die Tragfläche am Rumpf mit den 4 Schrauben.



Binden von Sender und Empfänger

Die Bindung ist der Prozess, bei dem der Empfänger des Steuergeräts darauf programmiert wird, den GUID-Code (global eindeutigen Kenncode) eines einzelnen, spezifischen Senders zu erkennen. Damit ein ordnungsgemäßer Betrieb möglich ist, müssen Sie Ihren gewählten Flugzeugsender mit Spektrum DSM2/DSMX Technologie an den Empfänger binden.

Jeder Spektrum DSM2/DSMX Sender kann an einen DSM2/DSMX Empfänger gebunden werden. Ein Liste aller kompatiblen Sender finden Sie unter www.bindnfly.com.

✓ Der Bindevorgang

⚠ ACHTUNG: Wenn Sie einen Futaba Sender mit einem Spektrum Modul verwenden, müssen Sie den Gaskanal reversieren und einen neuen Bindevorgang durchführen. Bitte lesen Sie in der Bedienungsanleitung des Spektrum Moduls zum Binden und den Failsafeeinstellungen nach. Die Reverseeinstellungen entnehmen sie bitte der Anleitung des Futaba Senders.

- | | |
|--|---|
| | 1. In der Anleitung zu Ihrem Sender finden Sie spezifische Anweisungen zur Bindung an einen Empfänger. |
| | 2. Stellen Sie sicher, dass der Flugakku vom Flugzeug getrennt ist. |
| | 3. Schalten Sie den Sender aus. |
| | 4. Schließen Sie den Flugakku am Flugzeug an. Die Empfänger LED beginnt zu blinken (typischerweise nach 5 Sekunden). |
| | 5. Stellen Sie sicher, dass sich die Senderbedienelemente in neutraler Stellung befinden und dass das Gas auf Leerlauf (niedrigste Position) gestellt ist. |
| | 6. Aktivieren Sie im Sender den Bindemodus. |
| | 7. Nach 5 bis 10 Sekunden leuchtet die Status-LED am Empfänger kontinuierlich, die signalisiert, dass der Empfänger an den Sender gebunden ist. Wenn die LED nicht zu einem kontinuierlichen Leuchten wechselt, lesen Sie den Abschnitt zur Fehlerbehebung hinten in der Bedienungsanleitung. |

Einsetzen des Flugakkus und Armieren des Reglers

Das Armieren des Reglers erfolgt auch nach der Bindung ein späteres Inbetrieb nehmen erfordert die folgenden Schritte.

Es ist normal, dass die Linearservos Geräusche von sich geben. Dieses Geräusch weist nicht auf einen fehlerhaftes Servo hin.



ACHTUNG: Trennen Sie immer den LiPo Akku vom Flugzeug wenn Sie nicht fliegen um eine Tiefentladung des Akkus zu vermeiden. Akkus die unter die zulässige Mindestspannung entladen werden, können beschädigt werden was zu Leistungsverlust und potentieller Brandgefahr bei dem Laden führen kann.

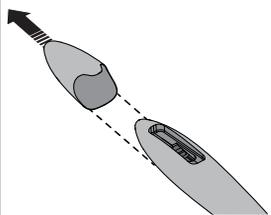
Tipp: Laden Sie den empfehlenden 1S 150mAh LiPo Akku nach ca. 45 Minuten Flugzeit um eine Tiefentladung des Akkus zu vermeiden.

1

Kleben Sie Klettband auf den Akku.



Schalten Sie den Sender ein und warten 5 Sekunden.



Nehmen Sie den Nasenkonus vom Rumpf ab.

2

Schließen Sie den Akku polrichtig an den Regler an.

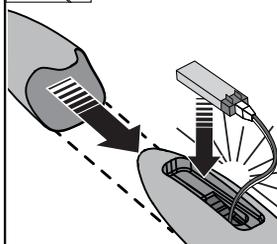


1-2-3-4-5 Sec.

LED leuchtet

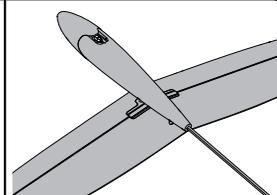


Sichern Sie den Akku auf dem Klettstreifen in der Nase.

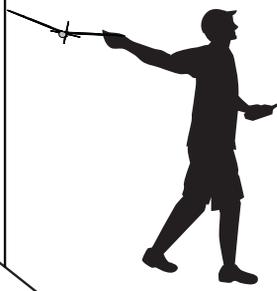


3

Setzen Sie den Nasenkonus wieder auf.



Zur Positionierung lesen Sie bitte die Anweisung zum Einstellen des Schwerpunktes.



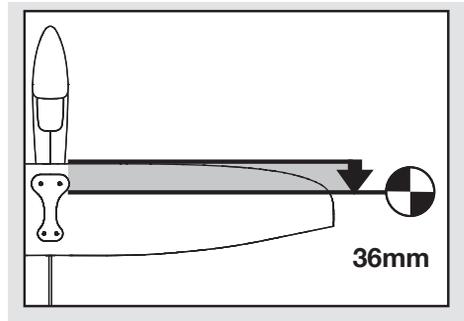
Fliegen...

Der Schwerpunkt

Der Schwerpunkt befindet sich **36mm** von der Tragflächenvorderkante nach hinten gemessen.

Der Schwerpunkt wurde mit dem empfohlenen 1S 150mA Akku im Akkufach eingesetzt ermittelt.

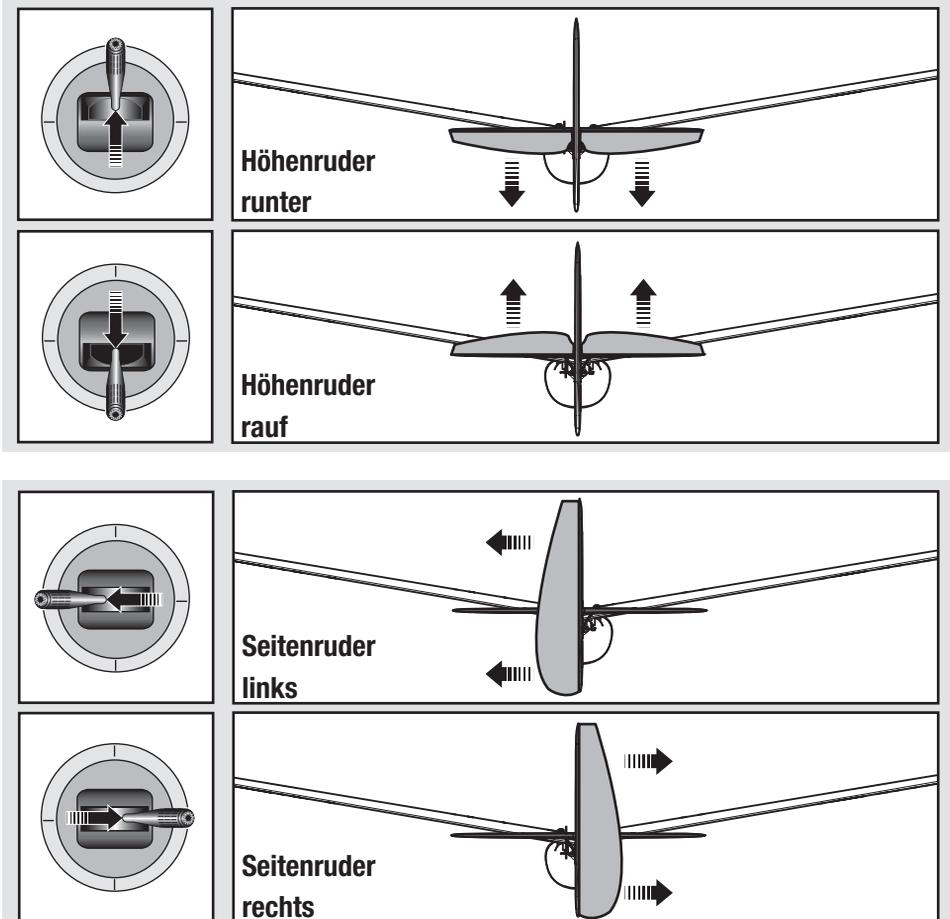
Balancieren Sie das Modell auf der Kante eines Metalllineals um den Schwerpunkt zu finden. Platzieren Sie das Lineals auf der Unterseite des Rumpfes auf dem Schwerpunkt wie rechts angegeben. Bewegen Sie den Akku nach vorne oder hinten bis das Modell auf der angegebenden Position ausbalanciert ist.



Steuerrichtungstest

Führen Sie vor diesen Tests die Bindung des Flugzeugs an den Sender durch. Bewegen Sie die Bedienelemente am Sender, um zu prüfen, ob sich die Ruderflächen des Flugzeugs korrekt bewegen.

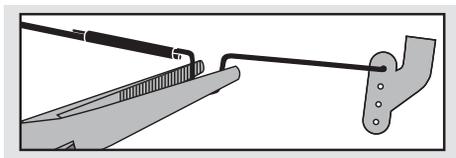
Prüfen Sie ob die Anlenkungen im Heck freigängig sind und nicht durch Farbe oder Aufkleber behindert werden.



Zentrieren der Ruderflächen

Vor dem ersten Flug oder nach einem Absturz müssen Sie sicherstellen, dass die Ruder zentriert sind. Die Subtrim Einstellungen des Senders müssen auf Null stehen.

Stellen Sie das Gestänge mechanisch ein, wenn die Ruder nicht zentriert sind. Die Verwendung von Sub Trim kann durch die mechanische Begrenzung dazu führen die Ruder nicht richtig zentriert sind.

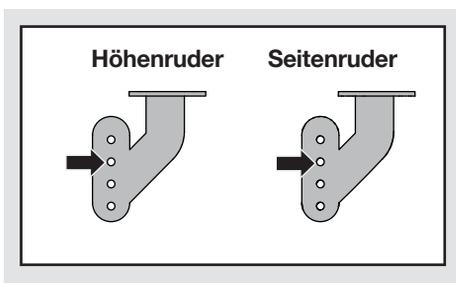


Biegen Sie den U-Bogen zusammen um die Verbindung zu verkürzen. Biegen Sie ihn weiter wird die Verbindung länger.

Werkseinstellung Ruderhörner

Die Abbildung zeigt die Einstellung für Kunstflug. Dies Position der Anlenkungen in den Ruderhörner hat direkten Einfluss auf die Reaktionen des Flugzeuges.

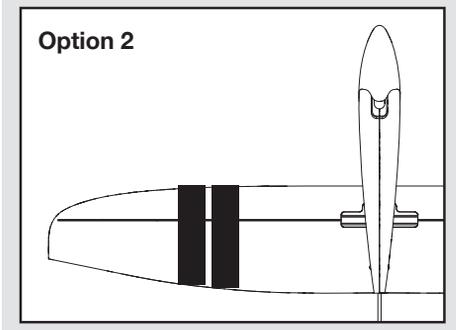
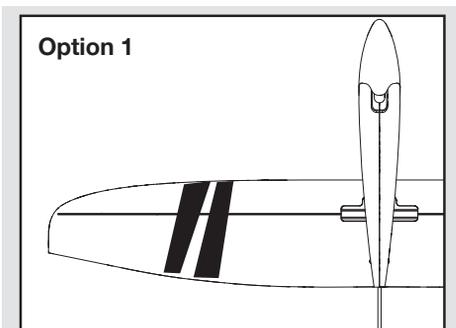
⚠ ACHTUNG: Sollte die Anschlußposition nicht entsprechend den Fähigkeiten des Piloten gewählt worden sein, können unerwartete Reaktionen des Flugzeuges die Folge sein. Dieses kann zu Sachbeschädigung oder Körperverletzung führen.



Optionaler Dekorbogen

Erhöhen Sie die Erkennbarkeit durch aufkleben der im Lieferumfang befindlichen Dekorbogen auf der Unterseite der Tragfläche.

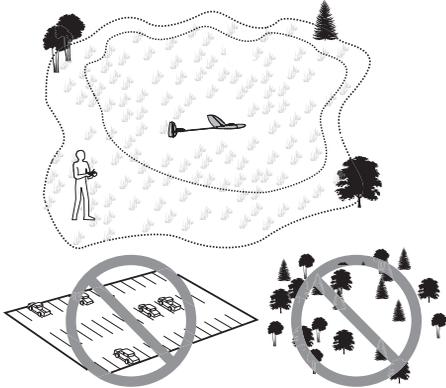
1. Stellen Sie sicher dass die Tragfläche sauber ist.
2. Heben Sie den Aufkleber von der Trägerfolie ab und kleben ihn vorsichtig auf.
3. Wischen Sie von der Mitte des Aufklebers nach aussen um eventuelle Luftblasen zu entfernen.



Tipps zum Fliegen und Reparieren

Wir empfehlen Ihnen das Flugzeug draussen bei leichten Bedingungen zu fliegen.

Vermeiden Sie es in der Nähe von Gebäuden, Bäumen und Leitungen zu fliegen. Meiden Sie bitte auch Plätze an denen sich Menschen aufhalten wie belebte Parks, Schulhöfe oder Fußballplätze. Bitte beachten Sie vor der Auswahl Ihres Flugfeldes die örtlichen Bestimmungen und Gesetze.



Handstart

Halten Sie bei dem Handstart das Flugzeug in der einen Hand und den Sender in der anderen.

Prüfen Sie bei den ersten Flügen im Gleitflug die Trimmung. Halten Sie das Flugzeug an der Unterseite und werfen es direkt gegen den Wind in einem leichten Winkel von 5 -10° nach oben. Ist die Trimmung korrekt eingestellt können Sie die Leistung des Flugzeuges erfliegen.

Sie können das Flugzeug seitlich mit oder ohne einem 360° Diskuswurf werfen. Dieses kann mit der rechten oder linken Hand erfolgen. Fassen Sie die Carbonstrebe am Ende der Tragfläche mit Zeigefinger und Daumen an. Vermeiden Sie es dass Handgelenk zu verdrehen und halten Sie den Arm beim Werfen gerade.

Typ: Programmieren Sie in einem Computersender einen Start -Mischer Höhenruder und / oder Seitenruder für ihre bevorzugte Startmethode. Starten Sie mit einem 5% Wert und justieren herunter zu den gewünschten Werten.

Segelflug

Sie können in der Thermik oder im Aufwind den Flug verlängern. Thermik ist eine Blase warmer Luft die nach oben steigt. Beachten Sie bei dem Fliegen die Reaktionen des Flugzeuges. Rollt das Flugzeug auf einmal auf eine Seite ist es sehr wahrscheinlich, dass Sie eine solche Themikblase mit einer Tragfläche gestriffen haben.

Fliegen Sie dann direkt in die Thermik ein und kreisen darin. Verlangsamten Sie dazu den Flug mit dem Höhenruder, bis kurz vor dem Strömungsabriss auf die Mindestsinkgeschwindigkeit. Halten Sie die Kurvenneigung gering um die Position mit dem größten Steigen zu finden.

Haben Sie das Zentrum der Thermik gefunden fliegen Sie engere Kreise um in der Nähe der Position zu bleiben. Gelegentlich driftet aber auch die Thermik mit dem Wind. Suchen Sie daher nach der Thermik gegen den Wind, so dass Sie ihr mit dem Wind folgen können.

Mit etwas Übung ist es einfacher Thermik zu erkennen. Obwohl sie unsichtbar ist können Sie Insekten oder Vögel erkennen die sich in der Thermik befinden. Ein Luftzug an einem sonst windstillen Ort kann ebenfalls ein Indikator für Thermik sein.

Landen

Landen Sie stets gegen den Wind. Aufgrund der guten Gleiteigenschaften des Segelflugzeuges erfordert die Landung eine größere Fläche. Fliegen Sie flacher an als Sie es möglicherweise gewohnt sind. Achten Sie bei dem Landeanflug darauf, dass das Modell an Höhe verliert aber dabei nicht an Geschwindigkeit zunimmt. Halten Sie die Sinkrate und Geschwindigkeit bis das Modell ca 15cm über dem Boden ist und geben dann zum Abfangen etwas Höhenruder.

HINWEIS: Absturzschäden sind nicht durch die Garantie gedeckt.

Reparieren

Sie das Flugzeug mit schaumkompatiblen Sekundenkleber (CA) oder klaren Klebeband. Andere Klebstoffarten können den Schaum beschädigen. Sollten Teile nicht reparabel sein sehen Sie bitte nach der Bestellnummer in der Ersatzteilliste nach.

Eine Liste mit allen optionalen und Ersatzteilen finden Sie am Ende der Anleitung.

HINWEIS: Lassen Sie das Flugzeug nach dem Fliegen im direkten Sonnenlicht oder in einem heißen geschlossenen Raum wie einem Auto. Dieses könnte den Schaum beschädigen.

Checkliste nach dem Flug

✓	
	1. Trennen Sie den Flugakku vom Regler (erforderlich aus Sicherheitsgründen und zur Verlängerung der Akkulebensdauer).
	2. Schalten Sie den Sender aus.
	3. Nehmen Sie den Flugakku aus dem Flugzeug.

✓	
	4. Laden Sie den Flugakku wieder auf.
	5. Bewahren Sie den Flugakku separat vom Flugzeug auf, und überwachen Sie die Ladung des Akkus.
	6. Notieren Sie Flugbedingungen und Ergebnisse des Flugplans, um künftige Flüge zu planen.

Problemlösung

Problem	Mögliche Ursache	Lösung
LED am Flugzeug blinkt schnell, Flugzeug läßt sich nicht an den Sender binden	Sender steht während des Bindens zu nah am Empfänger	Schalten Sie den Sender aus und stellen Sie den Sender etwas weiter vom Empfänger weg. Trennen Sie den Flugakku und schließen ihn erneut an. Folgen Sie den Bindenanweisungen
	Bindestecker oder Knopf wurde nicht während des Bindens gehalten	Schalten Sie den Sender aus und folgen den Bindeanweisungen. Halten Sie den Senderbindebutton gedrückt bis die Bindung durchgeführt wurde
	Sender oder Luftfahrzeug zu nah an großen metallischen Objekten, Funkquellen oder anderen Sendern	Bringen Sie das Luftfahrzeug und an einen anderen Ort und binden erneut
LED auf dem Empfänger blinkt schnell, Flugzeug reagiert nicht auf den Sender (nach dem Binden)	Sie haben weniger als 5 Sekunden nach dem Einschalten des Senders den Flugakku angeschlossen	Lassen Sie den Sender eingeschaltet, trennen Sie den Flugakku und verbinden ihn wieder
	Flugzeug ist an einen anderen Speicherplatz gebunden (nur Sender mit ModelMatch)	Wählen Sie das richtige Modell im Modellspeicher, trennen und verbinden den Flugakku erneut
	Zu geringe Ladung des Flug- oder Senderakkus	Ersetzen Sie die Batterien, laden Sie die Akkus
	Sender ist an ein anderes Modell gebunden (oder mit anderem DSM Protokoll)	Wählen Sie den richtigen Sender oder binden den neuen Sender
	Sender oder Luftfahrzeug zu nah an großen metallischen Objekten, Funkquellen oder anderen Sendern	Bringen Sie das Luftfahrzeug und an einen anderen Ort und versuchen dort eine neue Verbindung
Ruder bewegen sich nicht	Schaden am Ruder, Ruderhorn, Gestänge oder Servo	Ersetzen oder reparieren Sie die beschädigten Teile und stellen die Kontrollen ein
	Kabel beschädigt/Steckerverbindung lose	Überprüfen Sie Kabel und Stecker, verbinden oder ersetzen Sie falls notwendig
	Flugakku zu gering geladen	Laden Sie den Flugakku vollständig
	Gestänge kann sich nicht frei bewegen	Stellen Sie sicher, dass das Gestänge frei läuft
Kontrollen reversiert	Einstellungen am Sender falsch	Führen Sie einen Kontroll Richtungstest durch und stellen den Sender richtig ein. (Siehe dazu Sender und Modelleinstellungen)
Servo blockiert bei vollem Ruderweg	Servowegeinstellung (Travel Adjust) ist über 100% gewählt und dreht Servo über	Stellen Sie Servowegeinstellung auf 100% oder weniger und/oder Subtrimmungen auf Null und justieren das Gestänge manuell

Garantie und Serviceinformationen

Warnung

Ein ferngesteuertes Modell ist kein Spielzeug. Es kann, wenn es falsch eingesetzt wird, zu erheblichen Verletzungen bei Lebewesen und Beschädigungen an Sachgütern führen. Betreiben Sie Ihr RC-Modell nur auf freien Plätzen und beachten Sie alle Hinweise der Bedienungsanleitung des Modells wie auch der Fernsteuerung.

Garantiezeitraum

Exklusive Garantie → Horizon Hobby LLC (Horizon) garantiert, dass das gekaufte Produkt frei von Material- und Montagefehlern ist. Der Garantiezeitraum entspricht den gesetzlichen Bestimmungen des Landes, in dem das Produkt erworben wurde. In Deutschland beträgt der Garantiezeitraum 6 Monate und der Gewährleistungszeitraum 18 Monate nach dem Garantiezeitraum.

Einschränkungen der Garantie

- (a) Die Garantie wird nur dem Erstkäufer (Käufer) gewährt und kann nicht übertragen werden. Der Anspruch des Käufers besteht in der Reparatur oder dem Tausch im Rahmen dieser Garantie. Die Garantie erstreckt sich ausschließlich auf Produkte, die bei einem autorisierten Horizon Händler erworben wurden. Verkäufe an dritte werden von dieser Garantie nicht gedeckt. Garantieansprüche werden nur angenommen, wenn ein gültiger Kaufnachweis erbracht wird. Horizon behält sich das Recht vor, diese Garantiebestimmungen ohne Ankündigung zu ändern oder modifizieren und widerruft dann bestehende Garantiebestimmungen.
- (b) Horizon übernimmt keine Garantie für die Verkaufbarkeit des Produktes, die Fähigkeiten und die Fitness des Verbrauchers für einen bestimmten Einsatzzweck des Produktes. Der Käufer allein ist dafür verantwortlich, zu prüfen, ob das Produkt seinen Fähigkeiten und dem vorgesehenen Einsatzzweck entspricht.
- (c) Ansprüche des Käufers – Es liegt ausschließlich im Ermessen von Horizon, ob das Produkt, bei dem ein Garantiefall festgestellt wurde, repariert oder ausgetauscht wird. Dies sind die exklusiven Ansprüche des Käufers, wenn ein Defekt festgestellt wird.

Horizon behält sich vor, alle eingesetzten Komponenten zu prüfen, die in den Garantiefall einbezogen werden können. Die Entscheidung zur Reparatur oder zum Austausch liegt nur bei Horizon. Die Garantie schließt kosmetische Defekte oder Defekte, hervorgerufen durch höhere Gewalt, falsche Behandlung des Produktes, falscher Einsatz des Produktes, kommerziellen Einsatz oder Modifikationen irgendwelcher Art aus. Die Garantie schließt Schäden, die durch falschen Einbau, falsche Handhabung, Unfälle, Betrieb, Service oder Reparaturversuche, die nicht von Horizon ausgeführt wurden aus. Rücksendungen durch den Käufer direkt an Horizon oder eine seiner Landesvertretung bedürfen der Schriftform.

Schadensbeschränkung

Horizon ist nicht für direkte oder indirekte Folgeschäden, Einkommensausfälle oder kommerzielle Verluste, die in irgendeinem Zusammenhang mit dem Produkt stehen verantwortlich, unabhängig ob ein Anspruch im Zusammenhang mit einem Vertrag, der Garantie oder der Gewährleistung erhoben werden. Horizon wird darüber hinaus keine Ansprüche aus einem Garantiefall akzeptieren, die über den individuellen Wert des Produktes hinaus gehen. Horizon hat keinen Einfluss auf den Einbau, die Verwendung oder die Wartung des Produktes oder etwaiger Produktkombinationen, die vom Käufer

gewählt werden. Horizon übernimmt keine Garantie und akzeptiert keine Ansprüche für in der Folge auftretende Verletzungen oder Beschädigungen. Mit der Verwendung und dem Einbau des Produktes akzeptiert der Käufer alle aufgeführten Garantiebestimmungen ohne Einschränkungen und Vorbehalte.

Wenn Sie als Käufer nicht bereit sind, diese Bestimmungen im Zusammenhang mit der Benutzung des Produktes zu akzeptieren, werden Sie gebeten, dass Produkt in unbenutztem Zustand in der Originalverpackung vollständig bei dem Verkäufer zurückzugeben.

Sicherheitshinweise

Dieses ist ein hochwertiges Hobby Produkt und kein Spielzeug. Es muss mit Vorsicht und Umsicht eingesetzt werden und erfordert einige mechanische wie auch mentale Fähigkeiten. Ein Versagen, das Produkt sicher und umsichtig zu betreiben kann zu Verletzungen von Lebewesen und Sachbeschädigungen erheblichen Ausmaßes führen. Dieses Produkt ist nicht für den Gebrauch durch Kinder ohne die Aufsicht eines Erziehungsberechtigten vorgesehen. Die Anleitung enthält Sicherheitshinweise und Vorschriften sowie Hinweise für die Wartung und den Betrieb des Produktes. Es ist unabdingbar, diese Hinweise vor der ersten Inbetriebnahme zu lesen und zu verstehen. Nur so kann der falsche Umgang verhindert und Unfälle mit Verletzungen und Beschädigungen vermieden werden.

Fragen, Hilfe und Reparaturen

Ihr lokaler Fachhändler und die Verkaufsstelle können eine Garantiebeurteilung ohne Rücksprache mit Horizon nicht durchführen. Dies gilt auch für Garantie-Reparaturen. Deshalb kontaktieren Sie in einem solchen Fall den Händler, der sich mit Horizon kurz schließen wird, um eine sachgerechte Entscheidung zu fällen, die Ihnen schnellstmöglich hilft.

Wartung und Reparatur

Muss Ihr Produkt gewartet oder repariert werden, wenden Sie sich entweder an Ihren Fachhändler oder direkt an Horizon.

Rücksendungen/Reparaturen werden nur mit einer von Horizon vergebenen RMA Nummer bearbeitet. Diese Nummer erhalten Sie oder ihr Fachhändler vom technischen Service. Mehr Informationen dazu erhalten Sie im Serviceportal unter www.Horizonhobby.de oder telefonisch bei dem technischen Service von Horizon.

Packen Sie das Produkt sorgfältig ein. Beachten Sie, dass der Originalkarton in der Regel nicht ausreicht, um beim Versand nicht beschädigt zu werden. Verwenden Sie einen Paketdienstleister mit einer Tracking Funktion und Versicherung, da Horizon bis zur Annahme keine Verantwortung für den Versand des Produktes übernimmt. Bitte legen Sie dem Produkt einen Kaufbeleg bei, sowie eine ausführliche Fehlerbeschreibung und eine Liste aller eingesetzten Einzelkomponenten. Weiterhin benötigen wir die vollständige Adresse, eine Telefonnummer für Rückfragen, sowie eine Email Adresse.

Garantie und Reparaturen

Garantieanfragen werden nur bearbeitet, wenn ein Originalkaufbeleg von einem autorisierten Fachhändler beiliegt, aus dem der Käufer und das Kaufdatum hervorgeht. Sollte sich ein Garantiefall bestätigen wird das Produkt repariert oder ersetzt. Diese Entscheidung obliegt einzig Horizon Hobby.

Kostenpflichtige Reparaturen

Liegt eine kostenpflichtige Reparatur vor, erstellen wir

einen Kostenvoranschlag, den wir Ihrem Händler übermitteln. Die Reparatur wird erst vorgenommen, wenn wir die Freigabe des Händlers erhalten. Der Preis für die Reparatur ist bei Ihrem Händler zu entrichten. Bei kostenpflichtigen Reparaturen werden mindestens 30 Minuten Werkstattzeit und die Rückversandkosten in Rechnung gestellt. Sollten wir nach 90 Tagen keine Einverständniserklärung zur Reparatur vorliegen haben, behalten wir uns vor, das Produkt zu vernichten oder anderweitig zu verwerten.

ACHTUNG: Kostenpflichtige Reparaturen nehmen wir nur für Elektronik und Motoren vor. Mechanische Reparaturen, besonders bei Hubschraubern und RC-Cars sind extrem aufwendig und müssen deshalb vom Käufer selbst vorgenommen werden.

Garantie und Service Kontakt Informationen

Land des Kauf	Horizon Hobby	Telefon / E-mail Adresse	Adresse
Deutschland	Horizon Technischer Service Sales: Horizon Hobby GmbH	service@horizonhobby.de +49 (0) 4121 2655 100	Christian-Junge-Straße 1 25337 Elmshorn, Deutschland

Konformitätshinweise für die Europäische Union

HORIZON[®]
H O B B Y - GmbH

Konformitätserklärung laut Allgemeine Anforderungen (ISO/IEC 17050-1:2004, korrigierte Fassung 2007-06-15); Deutsche und Englische Fassung EN ISO/IEC 17050-1:2010
Declaration of conformity (in accordance with ISO/IEC 17050-1)

No. HH2014122205
Horizon Hobby GmbH
Christian-Junge-Straße 1
D-25337 Elmshorn

erklärt das Produkt: E-flite UMX Whipit DLG BNF Basic (EFLU3150)
declares the product: E-flite UMX Whipit DLG BNF Basic (EFLU3150)
Geräteklasse: 1
equipment class 1

im Einklang mit den Anforderungen der unten aufgeführten Bestimmungen nach den Bestimmungen des FTEG (Artikel 3 der R&TTE)

The object of declaration described above is in conformity with the requirements of the specifications listed below, following the provisions of the FTEG (Article 3 of the R&TTE directive)

Angewendete harmonisierte Normen:
Harmonized standards applied:

EN 301 489-1 V1.9.2: 2012

EN 301 489-17 V2.1.1: 2009



Elmshorn, 22.12.2014

Bill Vallee

Bill Vallee
Geschäftsführer
Managing Director

Klaus Breer

Klaus Breer
Geschäftsführer
Managing Director

Entsorgung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten in der Europäischen Union



Dieses Produkt darf nicht mit anderem Abfall entsorgt werden.

Stattdessen obliegt es dem Benutzer, das Altgerät an einer designierten Recycling-Sammelstelle für elektrische und elektronische Geräte abzugeben. Die getrennte Sammlung und Wiederverwertung Ihres Altgeräts zum Zeitpunkt der Entsorgung hilft, Rohstoffe zu sparen und sicherzustellen, dass bei seinem Recycling die menschliche Gesundheit und die Umwelt geschützt werden. Weitere Informationen, wo Sie Ihr Altgerät zum Recycling abgeben können, erhalten Sie bei Ihrer lokalen Kommunalverwaltung, Ihrem Haushaltsabfall Entsorgungsdienst oder bei der Verkaufsstelle Ihres Produkts.

Horizon Hobby GmbH; Christian-Junge-Straße 1; D-25337 Elmshorn
HR Pi: HRB 1909; UStIDNr.: DE812678792; Str.Nr.: 1829812324
Geschäftsführer: Klaus Breer, Bill Vallee
Tel.: +49 (0) 4121 2655 100 • Fax: +49 (0) 4121 2655 111
eMail: info@horizonhobby.de • Internet: www.horizonhobby.de

Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen, die in unseren Geschäftsräumen eingesehen werden können. Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum der Horizon Hobby GmbH

Replacement Parts – Ersatzteile – Pièces de rechange – Pezzi di ricambio

Part # • Nummer Numéro • Codice	Description	Beschreibung	Description	Descrizione
EFLU3106	Decal sheet: UMX Whipit	UMX Whipit: Dekorbogen	Planche de décoration: UMX Whipit	set decalcomanie: UMX Whipit
EFLU3102	Wing: UMX Whipit	UMX Whipit: Tragfläche	Aile: UMX Whipit	ala: UMX Whipit
EFLU3103	Tail Set: UMX Whipit	UMX Whipit: Leitwerk	Empennage: UMX Whipit	piani di coda: UMX Whipit
EFLU3104	Nose Cone: UMX Whipit	UMX Whipit: Nasenkonus	Cône de nez: UMX Whipit	cono di punta: UMX Whipit
EFLU3101	Fuselage: UMX Whipit	UMX Whipit: Rumpf	Fuselage: UMX Whipit	fusoliera: UMX Whipit
EFLU3105	Pushrod and Screw Set: UMX Whipit	UMX Whipit: Gestänge und Schraubenset	Visserie et tringleries: UMX Whipit	set viti e aste di comando: UMX Whipit
PKZ3352	Receiver/ESC DSM2/ DSMX: UMX Whipit	UMX Whipit: Empfänger / Regler DSM2/ DSMX	Récepteur DSM2/ DSMX: UMX Whipit	ricevente: UMX Whipit

Optional Parts and Accessories – – Optionale Bauteile und Zubehörteile –

Pièces optionnelles et accessoires – Pezzi opzionali e accessori

Part # • Nummer Numéro • Codice	Description	Beschreibung	Description	Descrizione
PKZ1039	Hook and Loop Set (5): Ultra Micros	Parkzone: Klettband Set Ultra Micros	Ultras Micros - Bande auto-agrippante (5)	Set fascette a strappo (5): Ultra Micro
EFLA208	Foam CA 1 oz/ Activator, 2 oz Pack	E-flite CA Kleber Schaum-geeignet / Aktivatorspray 2 oz. pack	Pack Colle Cyano 29ml et Activateur 59ml compatibles polystyrène	Confezione CA per espanso (30g)/ attivatore (60g)
EFLB1501S25	150mAh 1S 3.7V 25C LiPo Battery	150mAh 1S 3.7V 25C LiPo Akku	Batterie Li-Po 1S 150mA 25C	150mAh 1S 3.7V 25C batteria LiPo
EFLC1105	E-Flite Ultra Micro-4x9w charger	1S USB Li-Po Ladegerät, 300mA	Chargeur USB Li-Po 1S, 300mA	caricabatterie USB LiPo 1S 300mA
EFLC1000	AC/DC 3.7V Lipo charger	E-flite 4 Port Ladegerät 1S 3,7V 0,3A	Chargeur Li-Po CC 0,3 A 3,7V 1S 4 ports Celectra	Caricabatterie Li-Po 1S da 3,7V 0,3 A CC, a 4 porte, Celectra
EFLC1004	Celectra 4-Port 1S 3.7V 0.3 A DC Li-Po charger	E-flite 4 Port Ladegerät 1S 3,7V 0,3A	Chargeur Li-Po CC 0,3 A 3,7V 1S 4 ports Celectra	Caricabatterie Li-Po 1S da 3,7V 0,3 A CC, a 4 porte, Celectra
EFLC1005/AU/ EU/UK	AC to 6V DC 1.5 amp Power Supply (Based upon your sales Region)	E-flite Netzteil für 4 Port Ladegerät	Alimentation CA vers 6 V CC, 1,5 A (En fonction de votre région)	Alimentatore da CA a 6 V CC, 1,5 Amp (in base al Paese di vendita)
	DX5e DSMX 5-Channel Transmitter	DX5e DSMX 5-Kanal Sender	Emetteur DX5e DSMX 5 voies	DX5e DSMX Trasmettitore 5 canali
	DX6i DSMX 6-Channel Transmitter	DX6i DSMX 6-Kanal Sender	Emetteur DX6i DSMX 6 voies	DX6i DSMX Trasmettitore 6 canali
	DX6 DSMX 6-Channel Transmitter	DX6 DSMX 6-Kanal Sender	Emetteur DX6 DSMX 6 voies	DX6 DSMX Trasmettitore 6 canali
	DX7s DSMX 7-Channel Transmitter	Spektrum DX7s 7 Kanal Sender	Emetteur DX7s DSMX 7 voies	DX7s DSMX Trasmettitore 7 canali
	DX7 DSMX Transmitter	Spektrum DX7 nur Sender	Emetteur DX7 DSMX 7 voies	DX7 DSMX Solo trasmettitore
	DX8 DSMX Transmitter	Spektrum DX8 nur Sender	Emetteur DX8 DSMX 8 voies	DX8 DSMX Solo trasmettitore
	DX9 DSMX Transmitter	Spektrum DX9 nur Sender	Emetteur DX9 DSMX 9 voies	DX9 DSMX Solo trasmettitore
	DX10t Transmitter	Spektrum DX10t nur Sender	Emetteur DX10t DSMX 10 voies	DX10t DSMX Solo trasmettitore
	DX18 Transmitter	Spektrum DX18 nur Sender	Emetteur DX18 DSMX 18 voies	DX18 DSMX Solo trasmettitore



UMX™ Whipit™

© 2015 Horizon Hobby, LLC.

E-flite, Whipit, Celectra, UMX, DSM, DSM2, DSMX, ModelMatch, Bind-N-Fly, the BNF logo and the Horizon Hobby logo are trademarks or registered trademarks of Horizon Hobby, LLC.

The Spektrum trademark is used with permission of Bachmann Industries, Inc.

Futaba is a registered trademark of Futaba Denshi Kogyo Kabushiki Kaisha Corporation of Japan.

All other trademarks, service marks and logos are property of their respective owners.

US 7,898,130. US D578,146. PRC ZL 200720069025. PRC ZL 2007001249.

Other patents pending.

www.e-fliterc.com