

ERSATZTEILE / REPLACING SPARE PARTS / EPIÈCES DÉTACHÉES /
RESERVEONDERDELEN / PIEZAS DE REPUESTO / PEZZI DI RICAMBIO

45008



Rumpf
Body

45009



Landekufen / Schutzbügel
landing skid /
rotor protection

45012



Rotorset
rotor set

45013



USB-Ladegerät
charger

45014



Akku
battery

45018



Motorset
motor set

45019



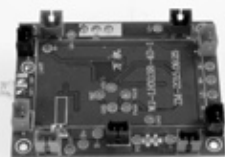
LED Lampen
LED lights

45020



Getriebeset
gear set

45022



Steuerungs-Platine
PCB

01011

Revell Control

Revell

www.revell-control.de

© 2016 Revell GmbH,
Henschelstr. 20-30, D-32257
Bünde. A subsidiary of Hobbico,
Inc. REVELL IS THE REGISTERED
TRADEMARK OF REVELL GMBH,
GERMANY. Made in China.

ADVENTS CALENDAR
QUADROCOPTER



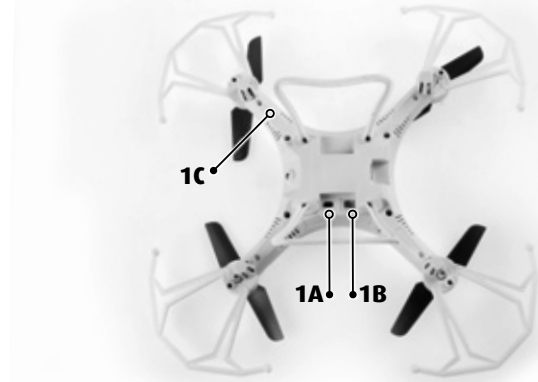
USER MANUAL



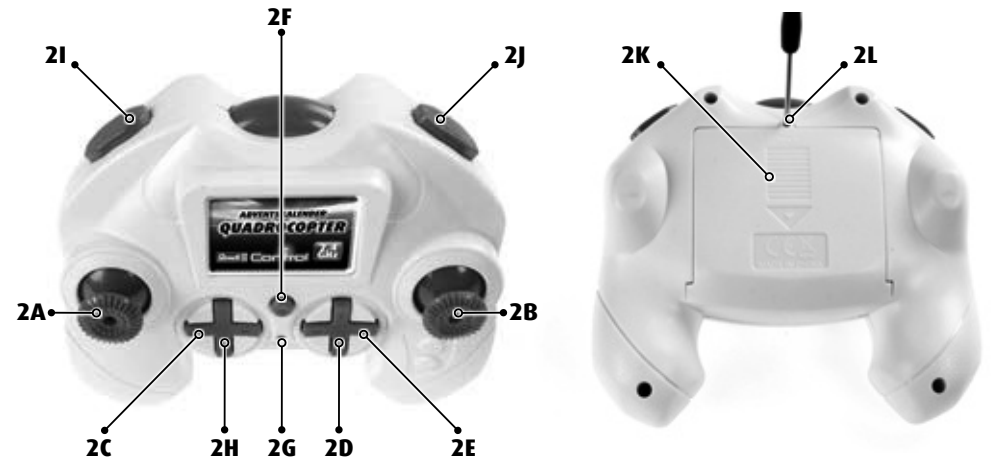
V 02.05



1



2



3



3A



3B

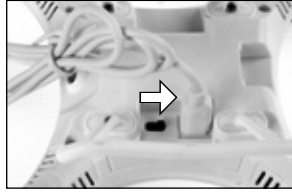


3C

4



4A



4B

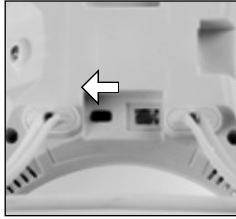
5



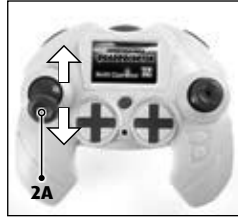
5A



5B

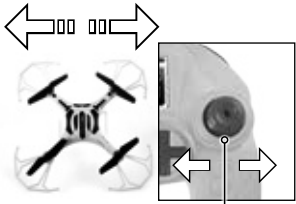


5C

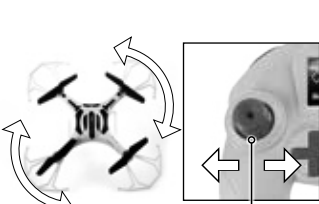


5D

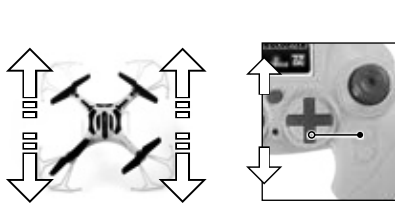
6



6A

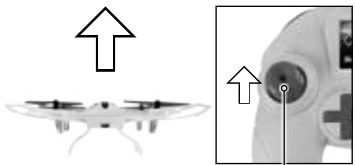


6B



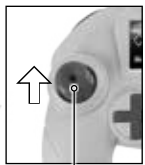
6C

7

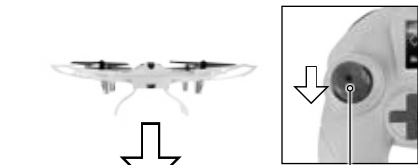


7A

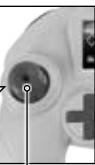
4



2A

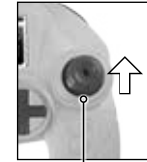


7B



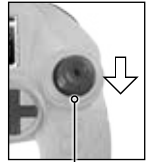
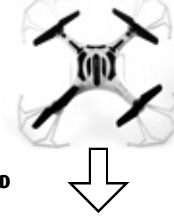
2A

7C



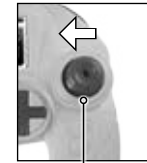
2B

7D



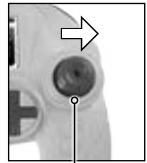
2B

7E



2B

7F



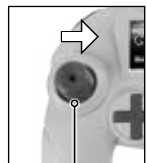
2B

7G



2A

7H



2A

8

2D



ADVENTS CALENDAR QUADROCOPTER

WICHTIGE MERKMALE

Quadrokopter:

- besonders robust durch Schutzbügel
- mit zwei Geschwindigkeitsstufen, Flip-Funktion und Headless-Mode
- mit LED-Beleuchtung



Sicherheitshinweise:

- Dieses Modell ist ab 8 Jahren geeignet. Die Aufsicht der Eltern ist beim Fliegen erforderlich.
- Diese Anleitung ist vor dem ersten Gebrauch sorgfältig und zusammen mit ihrem Kind durchzulesen sowie für späteres Nachschlagen aufzubewahren.
- **Achtung!** Für Kinder unter 36 Monaten nicht geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr!
- Das Fliegen des Modells erfordert Geschick und der Benutzer muss unter der direkten Aufsicht eines Erwachsenen angeleitet werden. Die erste Inbetriebnahme und Anleitung durch eine erfahrene Person wird empfohlen.
- Der Benutzer darf dieses Modell nur gemäß den Gebrauchshinweisen in dieser Bedienungsanleitung betreiben.
- Dieses Spielzeug / dieses Modell ist nur für die Verwendung im häuslichen Bereich (Haus und Garten) bestimmt und im Freien nur bei Trockenheit sowie Windstille geeignet.
- Hände, Gesicht, Haare und lose Kleidung vom Rotor fernhalten. Den rotierenden Rotor nicht berühren. Vorsicht: Risiko von Augenverletzungen. Nicht in Gesichtsnähe benutzen, um Augenverletzungen zu vermeiden.
- Fernsteuerung und Modell ausschalten, wenn sie nicht im Einsatz sind.
- Batterien aus der Fernsteuerung nehmen, wenn sie nicht im Einsatz ist.
- Das Modell stets im Auge behalten, um die Kontrolle über das Modell nicht zu verlieren. Ein unachtsamer

und sorgloser Einsatz kann erhebliche Schäden verursachen.

- Vorsicht: Nicht starten und fliegen, wenn sich Personen, Tiere, Stromleitungen oder andere Hindernisse im Flugbereich des Modells befinden.
- Dieses Modell ist nicht geeignet für Menschen mit körperlichen oder geistigen Einschränkungen.
- Betreiben Sie nie ein Modell unter Drogen- oder Alkoholeinfluss.
- Generell ist darauf zu achten, dass das Modell auch unter Berücksichtigung von Funktionsstörungen und Defekten niemanden verletzen kann.
- Das Modell darf nur mit originalen Revell Control Ersatzteilen repariert aber nicht verändert werden. Andernfalls könnte das Modell beschädigt werden oder eine Gefahr darstellen.
- Hinweis für erwachsene Aufsichtspersonen: Sofern notwendig - überprüfen Sie, ob das Spielzeug nach Anleitung montiert ist. Die Montage, z.B. der Ersatzrotoren, soll nur unter Aufsicht eines Erwachsenen durchgeführt werden.
- Um Risiken zu vermeiden, das Modell immer in einer Position steuern, aus der heraus gegebenenfalls schnell ausgewichen werden kann.

Sicherheitshinweise für Flugmodelle:

- Sie nehmen mit Ihrem Fluggerät am allgemeinen Luftverkehr teil. Sie sind als Pilot für Ihr Modell verantwortlich, Sie haften für Ihr Modell und für durch den Betrieb entstandene Schäden.
- Wenn Sie Ihr Fluggerät kommerziell nutzen möchten, benötigen Sie eine Aufstiegs Erlaubnis.

- Machen Sie sich vor der ersten Inbetriebnahme mit den Funktionen des Modells vertraut.
- Prüfen sie die korrekte Funktion des Produkts vor jedem Flug.
- Beachten Sie stets die Vorgaben des Herstellers.
- Beachten Sie stets Wind, Witterung und eventuelle Hindernisse.
- Sie müssen bemannten Luftfahrzeugen stets sofort ausweichen und unverzüglich landen.
- Fliegen Sie nicht über fremde Privatgrundstücke, Menschenansammlungen, militärische Objekte, Krankenhäuser, Kraftwerke, Justizvollzugsanstalten und dergleichen.
- Fliegen Sie nicht in der Nähe von Flugplätzen (<1,5 km).
- Fliegen Sie nie ohne direkten Sichtkontakt zum Modell, es muss sich immer in direkter Sichtweite befinden. Ein Modell z.B. nur anhand eines Videobilds zu steuern ist gesetzlich verboten.
- Bei Nichtbeachtung dieser Sicherheitshinweise können Sie sich strafbar machen!
- Infos und weitere Hilfe erhalten Sie vom Verein für unbemannte Luftfahrtsysteme unter „<http://www.uavdach.org>“
- Für Modelle, die draußen geflogen werden, besteht seit 2005 Versicherungspflicht. Sprechen Sie bitte mit Ihrem Privat-Haftpflicht-Versicherer und vergewissern Sie sich, dass Ihre neuen und bisherigen Modelle in diese Versicherung eingeschlossen sind. Lassen Sie sich diese Bestätigung schriftlich geben und heben Sie diese gut auf. Alternativ dazu bietet der DMFV im Internet auf www.dmfv.aero eine kostenlose Probemitgliedschaft incl. Versicherung an.

Sicherheitshinweise zur Fernsteuerung:

- Wir empfehlen für die Fernsteuerung neue Alkali-Mangan-Batterien. Einwegbatterien für diese Fernsteuerung und andere im Haushalt betriebene elektrische Geräte können durch aufladbare Batterien (Akkumulatoren) umweltfreundlich ersetzt werden.
- Sobald die Fernsteuerung nicht mehr zuverlässig funktioniert, sollten neue

Batterien eingelegt bzw. die Batterien aufgeladen werden.

Batterie-Sicherheitshinweise:

- Aufladbare Batterien müssen vor dem Aufladen aus der Fernsteuerung herausgenommen werden.
- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden.
- Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen geladen werden.
- Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden.
- Es dürfen nur die empfohlenen Batterien oder die eines gleichwertigen Typs verwendet werden.
- Batterien müssen mit der richtigen Polarität (+ und -) eingelegt werden.
- Leere Batterien müssen aus der Fernsteuerung herausgenommen werden.
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden.
- Batterien aus der Fernsteuerung nehmen, wenn sie längere Zeit nicht gebraucht wird.

Sicherheitshinweise zum Ladegerät:

- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden.
- Dieses Ladegerät ist nicht geeignet für Personen (einschliesslich Kindern) mit körperlichen oder geistigen Einschränkungen, oder mit unzureichender Kenntnis und Erfahrung mit Ladegeräten, ausser unter Aufsicht oder nach sachkundiger Anleitung durch einen Erziehungsberechtigten.
- Kinder müssen beaufsichtigt werden – das Ladegerät ist kein Spielzeug!
- Das Ladegerät für den LiPo-Akku ist speziell zum Aufladen des Modell-Akkus geschaffen. Das Ladegerät nur zum Aufladen des Modell-Akkus, nicht für andere Batterien nutzen.

Das Modell ist mit einem LiPo-Akku ausgestattet. Bitte die folgenden Sicherheitshinweise beachten:

- LiPo-Akkus niemals ins Feuer werfen oder an heißen Orten aufbewahren.
- Zum Aufladen nur das mitgelieferte Ladegerät verwenden. Die Verwendung eines anderen Ladegerätes kann zu

einer dauerhaften Beschädigung des Akkus sowie benachbarter Teile führen und körperliche Schäden verursachen!

- Niemals ein Ladegerät für NiCd-/NiMH-Akkus verwenden!
- Für den Aufladevorgang ist immer auf eine feuerfeste Unterlage und eine brandsichere Umgebung zu achten.
- Während des Aufladevorgangs den Akku nicht unbeaufsichtigt lassen.
- Die Kontakte des Akkus niemals auseinanderbauen oder verändern. Die Zellen des Akkus nicht beschädigen oder aufstechen. Es besteht Explosionsgefahr!
- Die LiPo-Batterie darf nicht in die Reichweite von Kindern gelangen.
- Bei der Entsorgung müssen Akkus entladen bzw. die Batteriekapazität muss erschöpft sein. Freiliegende Pole mit einem Klebestreifen abdecken, um Kurzschlüsse zu vermeiden!

Wartung und Pflege:

- Das Modell bitte nur mit einem sauberen, feuchten Tuch abwischen.
- Modell, Akku und Batterien vor direkter Sonneneinstrahlung und/oder direkter Wärmeeinwirkung schützen.

- Modell, Fernsteuerung und Ladegerät niemals mit Wasser in Verbindung bringen, da dadurch die Elektronik beschädigt werden kann.

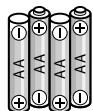
Technische und farbliche Änderungen vorbehalten!

Akkuanforderung für das Modell:

Stromversorgung: ===
Nennleistung:
1 x DC 3,7 V / 0,9 Wh aufladbarer LiPo-Akku (mitgeliefert)
Kapazität: 250 mAh

Batterie-/Akkuanforderung für die Fernsteuerung:

Stromversorgung: ===
DC 6 V
Batterien: 4 x 1,5 V "AA" (mitgeliefert)



Ladegerät:

Stromversorgung: DC 5 V / 500 mA über einen USB-Port
Nennleistung: 4,2 V / bis zu 500 mA

1 MODELL

- 1A** ON/OFF-Schalter
1B Ladeanschluss

- 1C** Status-LED (unter jedem Ausleger)

2 FERNSTEUERUNG

- 2A** Regler für Schub und Drehung
2B Regler für Vor/Zurück und Seitwärts
2C Trimmung für Drehung
2D Trimmung für Vor/Zurück
2E Trimmung für Seitwärts
2F ON/OFF-Schalter

- 2G** Power-LED
2H Taste für Headless-Mode
2I Taste für Geschwindigkeitsstufe
2J Taste für Flip-Funktion
2K Batteriefach-Abdeckung
2L Sicherungsschraube der Batteriefach-Abdeckung

3 BATTERIEN EINSETZEN (FERNSTEUERUNG)

- 3A** Schraube **2L** gegen den Uhrzeigersinn herausdrehen und Batteriefachabdeckung **2K** abnehmen.

- 3B** 4 x 1,5 V AA-Batterien einlegen und auf die Polaritätsangaben, wie im Batteriefach angegeben, achten.

- 3C** Die Batteriefach-Abdeckung schließen und die Sicherungsschraube wieder im Uhrzeigersinn eindrehen.

4 AUFLADEN DES MODELLS

Achtung: Vor dem Laden und nach jedem Flug müssen Akku und die Motoren ca. 15-30 Minuten abkühlen, andernfalls können sie beschädigt werden. Der Ladevorgang ist ständig zu überwachen. Für den Aufladevorgang ist immer auf eine feuerfeste Unterlage und eine brandsichere Umgebung zu achten.

- Das USB-Ladegerät in einen USB-Steckplatz mit mindestens 500 mAh Leistung einstecken. Zum Laden muss der Akku im Modell eingesteckt sein, das Modell jedoch nicht einschalten **4A**. Die Status-LED am Ladegerät beginnt zu leuchten.
- Den Stecker des USB-Ladegeräts in den Ladeanschluss **1B** an der Unterseite des Modells einstecken **4B**. Der Stecker des Ladegeräts muss sich leicht in die Ladebuchse stecken lassen – KEINE GEWALT ANWENDEN. Wird der Stecker nicht richtig in die Ladebuchse gesteckt, kann der Akku beschädigt werden und unter Umständen Verletzungsgefahr bestehen.
- Wenn der Ladevorgang beginnt, erlischt die Status-LED am Ladegerät.
- Der Ladevorgang dauert etwa 40 Minuten und ist ständig zu überwachen. Sobald der Ladevorgang beendet ist, leuchtet die LED am USB-Ladegerät erneut rot.
- Trennen Sie nach dem Laden den Stecker des USB-Ladegeräts vom Modell.

Nach einer Ladezeit von etwa 40 Minuten kann das Modell ca. 5-7 Minuten lang fliegen.

Warnhinweis: Der Akku erwärmt sich während des Aufladens normalerweise nicht. Sollte er jedoch warm oder gar heiß werden und/oder Veränderungen an der Oberfläche zeigen, ist der Ladevorgang sofort abzubrechen!

5 STARTVORBEREITUNG

Um das Modell an die Fernsteuerung zu binden muss dieses zuerst eingeschaltet werden. Hierzu den Akku ins Akkufach des Modells schieben **5A**, den Akkustecker in den Akku-Anschluss im Modell stecken und das Akku-Fach verschließen. Hierbei keine Gewalt anwenden und auf die Polarität achten **5B**. Danach den ON/OFF-Schalter **1A** des Modells auf ON stellen **5C**. Beim Einschalten blinken die Status-LED **1C** langsam. Danach das Modell auf eine ebene, gerade und feste Unterlage stellen.

Vor dem Einschalten der Fernsteuerung muss der Regler für Schub und Drehung **2A** nach unten zeigen. Zum Einschalten der Fernsteuerung den ON/OFF-Schalter **2F** auf ON stellen und den Regler für Schub und Drehung einmal kurz nach oben und wieder zurück nach unten schieben. Nach etwa 3 Sekunden aktiviert sich das Modell und ist einsatzbereit.

Schalten Sie nach dem Fliegen zuerst das Modell, danach die Fernsteuerung aus. Stecken Sie den Akku vom Modell ab und nehmen Sie den Akku aus dem Modell.

6 TRIMMEN DER STEUERUNG

Die richtige Trimmung ist die Grundvoraussetzung für ein einwandfreies Flugverhalten des Modells. Die Abstimmung ist einfach, benötigt aber etwas Geduld und Gefühl. Bitte die folgenden Hinweise genau beachten: Den Regler für Schub vorsichtig nach oben bewegen und das Modell ungefähr 0,5 bis 1 Meter in die Höhe steigen lassen.

6A Wenn sich das Modell von selbst schnell oder langsam nach links oder rechts bewegt ...

drücken Sie die Trimmung für seitwärts **2E** schrittweise in die entgegengesetzte Richtung.

6B Wenn sich das Modell von selbst schnell oder langsam um seine eigene Achse dreht ...

drücken Sie die Trimmung für die Drehung **2C** in die entgegengesetzte Richtung.

6C Wenn sich das Modell von selbst schnell oder langsam nach vorn oder hinten bewegt ...

drücken Sie die Trimmung für Vor/Zurück **2D** schrittweise in die entgegengesetzte Richtung.

7 FLUGSTEUERUNG

Hinweis: Für ein ruhiges Flugverhalten des Modells sind nur minimale Korrekturen an den Reglern nötig! Die Richtungsangaben gelten, wenn man das Modell von hinten betrachtet. Fliegt das Modell vorwärts auf den Piloten zu, so muss in die jeweils entgegengesetzte Richtung gesteuert werden.

7A Um zu starten oder an Flughöhe zu gewinnen, den Regler für Schub und Drehung **2A** vorsichtig nach vorn bewegen.

7B Zum Landen oder um tiefer zu fliegen, den Regler für Schub und Drehung **2A** nach hinten bewegen.

7C Um nach vorn zu fliegen, den Regler für Vor/Zurück und seitwärts **2B** vorsichtig nach vorn bewegen.

7D Um rückwärts zu fliegen, den Regler für Vor/Zurück und seitwärts **2B** vorsichtig nach hinten ziehen.

7E Um nach links zu fliegen, den Regler für Vor/Zurück und seitwärts **2B** vorsichtig nach links bewegen.

7F Um nach rechts zu fliegen, den Regler Vor/Zurück und seitwärts **2B** vorsichtig nach rechts bewegen.

7G Um das Modell links herum zu drehen, den Regler für Schub und Drehung **2A** nach links bewegen.

7H Um das Modell rechts herum zu drehen, den Regler für Schub und Drehung **2A** nach rechts bewegen.

Taste 2H: Ein Druck aktiviert den Headless-Mode. Der Headless-Mode unterstützt Beginner beim Einstieg, denn ganz gleich wohin sich der Quadrocopter dreht entspricht die Flugrichtung immer exakt der Richtung, die man mit dem Regler für Vor/Zurück und Seitwärts **2B** steuert. Ein Beispiel: Würde man das Modell um 180° drehen und auf sich zu fliegen, müsste man Vor/Zurück und Seitwärts „umdenken“, also entgegengesetzt steuern. Aktiviert man den Headless Mode ist das nicht mehr nötig, da der interne Prozessor die Steuerrichtungen immer automatisch umrechnet. Ein weiterer Druck auf die Taste **2H** deaktiviert den Mode.

Achtung: Bei jedem Einschalten „merkt“ sich das Modell die Ausrichtung nach vorne. Das bedeutet, dass man sich beim Steuern nicht drehen darf, da man dann in Bezug zum Modell eine andere Auffassung von „Vorne“ sowie „rechts/links“ bekommt. Wechselt man die Position und möchte den Headless Mode benutzen - oder die Steuerrichtung stimmt aufgrund einer Kollision nicht mehr - ist ein Neustart des Modells nötig.

Taste 2I:

Ein Druck auf Taste **2I** schaltet in die zweite Geschwindigkeitsstufe. Ein weiterer Druck schaltet zurück in die erste.

Taste 2J:

Ein kurzer Druck auf die Taste **2J** aktiviert die Looping-Funktion. Danach vollführt das Modell einen Looping in der Richtung, die man mit dem Regler **2B** Vor/Zurück und Seitwärts steuert.

AKKUZUSTAND:

- Wenn das Modell an Schub verliert, wird der Akku leer. Landen Sie, um nicht abzustürzen.

HINWEISE ZUM SICHEREN FLIEGEN

ALLGEMEINE FLUG-TIPPS:

- Das Modell immer auf eine ebene Fläche stellen. Eine schräge Fläche kann das Startverhalten des Modells unter Umständen negativ beeinflussen.
- Die Regler immer langsam und mit Gefühl bewegen.
- Das Modell immer im Auge behalten und nicht auf die Fernsteuerung sehen!
- Den Schubregler wieder etwas nach unten bewegen, sobald das Modell vom Boden abhebt. Um die Flughöhe zu halten, die Einstellung des Schubreglers anpassen.
- Sinkt das Modell, den Schubregler wieder etwas nach oben bewegen.
- Steigt das Modell den Schubregler etwas nach unten bewegen.
- Um eine Kurve zu fliegen, genügt es oft schon, den Richtungsregler ganz leicht in die entsprechende Richtung anzutippen. Bei den ersten Flugversuchen neigt man dazu, das Modell zu heftig zu steuern. Der Steuerungsregler sollte immer langsam und vorsichtig bewegt werden. Keinesfalls schnell oder ruckartig.
- Anfänger sollten nach dem Trimmen zunächst versuchen, den Schubregler zu beherrschen. Das Modell muss am Anfang nicht unbedingt geradeaus fliegen – es kommt vielmehr darauf an, durch wiederholtes leichtes Antippen des Schubreglers eine konstante Höhe von ungefähr einem Meter über dem Boden zu halten. Erst dann sollte man üben, das Modell auch nach links bzw. nach rechts zu steuern.

8 WECHSELN DER ROTORBLÄTTER

Falls die Rotorblätter des Modells beschädigt wurden, müssen diese ausgetauscht werden. Gehen Sie wie folgt vor:

- 8A** Drehen Sie die Schraube des Rotorblatts gegen den Uhrzeigersinn heraus. Greifen Sie das defekte Rotorblatt mit zwei Fingern und ziehen Sie es vorsichtig nach oben ab.
- 8B** Setzen Sie das neue Rotorblatt auf die Welle und drehen Sie die Befestigungsschraube vorsichtig im Uhrzeigersinn ein. **Vorsicht:** Die Schraube nicht zu fest eindrehen, da sonst das Gewinde zerstört werden kann.
- 8C** Bitte achten Sie beim Montieren des Rotorblatts darauf, dass es rechtsdrehende (A) und linksdrehende (B) Rotorblätter gibt.

FEHLERBEHEBUNG

Problem: Die Propeller bewegen sich nicht.

Ursache:

- 1. Keine bestehende Verbindung.
- 2. Der Akku ist zu schwach bzw. leer.

Abhilfe:

- 1. Alles ausschalten und in der richtigen Reihenfolge einschalten.
- 2. Den Akku aufladen.

Problem: Das Modell stoppt ohne ersichtlichen Grund während des Flugs und sinkt ab.

Ursache:

- Der Akku ist zu schwach.

Abhilfe:

- Den Akku aufladen.

Problem: Das Modell lässt sich mit der Funk-Fernsteuerung nicht steuern.

Ursache:

- 1. Der ON/OFF-Schalter steht auf „OFF“.
- 2. Die Batterien wurde falsch eingelegt.
- 3. Die Batterien haben nicht mehr genug Energie.

Abhilfe:

- 1. Den ON/OFF-Schalter auf „ON“ stellen.
- 2. Überprüfen Sie, ob die Batterien korrekt eingelegt sind.
- 3. Neue Batterien einlegen.

Problem: Das Modell dreht sich nur noch um seine Hochachse oder überschlägt sich beim Start.

Ursache:

- Falsche Anordnung der Propeller oder Motoren falsch eingebaut.

Abhilfe:

- Propeller oder Motoren wie in der Anleitung beschrieben einbauen.

Problem: Das Modell will keine Loopings fliegen.

Ursache:

- Akku zu schwach.

Abhilfe:

- Akku aufladen.



Weitere Tipps und Tricks finden Sie im Internet unter www.revell-control.de.

SERVICEHINWEISE

Unter www.revell-control.de finden Sie unsere Telefon-Hotline, Bestellmöglichkeiten und Austausch-Tipps für Ersatzteile sowie weitere nützliche Informationen zu allen Modellen von Revell Control.



ADVENTS CALENDAR QUADROCOPTER

IMPORTANT FEATURES

Quadrocopter:

- Especially durable with protective guard
- with two speeds, flip function and headless mode
- With LED lighting



Safety instructions:

- This model is suitable for pilots who are at least 8 years of age. Adult supervision is required when flying it.
- This manual must be read through carefully together with your child prior to the first use and kept safe for later reference.
- **Attention:** Not suitable for children under 36 months. Small parts. Choking hazard!
- Flying the model requires skill and the user must be instructed under the direct supervision of an adult. The initial start-up and instruction by an experience person are recommended.
- The user should only operate this model in accordance with the instructions for use in this operating manual.
- This toy / this model is only intended for use at your residence (house and garden) and is only for use suitable outdoors when there is no wind or precipitation.
- Keep your hands, face, hair and loose clothing away from the rotor. Do not touch the rotors. Caution: Risk of eye injuries. Do not use near anyone's face in order to avoid eye injuries.
- Switch off the remote control and model when they are not in use.
- Remove the batteries from the remote control when it is not in use.
- Always maintain visual contact with the model in order to avoid losing control of it. Inattentive and careless use can lead to considerable damage.
- Caution: Do not lift off and fly if there are people, animals, power lines or other obstacles in the flight area of the model.
- This model is not suitable for people with physical or mental disabilities.
- A model should never be operated under the influence of drugs or alcohol.
- In general, it must be ensured that the model cannot injure anyone in consideration of potential malfunctions and defects.
- The model may only be repaired with original Revell Control spare parts and may not be modified. Otherwise, the model can be damaged or pose a danger.
- Note for supervising adults: If necessary - check to ensure that the toy has been assembled as specified in the manual. The assembly, e.g. of spare rotors, should only be carried out under adult supervision.
- In order to prevent risks, always operate the model from a position which provides an easy line of retreat, if necessary.

Safety instructions for flying models:

- You are operating your aircraft in the general air traffic. As the pilot, you are responsible for your model. You are liable for your model and any damage resulting from its operation.
- If you want to use your aircraft commercially, you need an ascent permit.
- Before commissioning for the first time, familiarize yourself with the

functions of the model.

- Check that the product is working correctly before every flight.
- Observe the instructions of the manufacturer at all times.
- Always note the wind and weather conditions and any hindrances.
- You must always swerve away from manned aircraft immediately and land right away.
- Do not fly over private property owned by other people, crowds of people, military objects, hospitals, power plants, correctional facilities and similar.
- Do not fly close to airfields (<1.5 km).
- Never fly without direct visual contact with the model, it must be in the direct field of vision at all times. It is illegal to control a model using only a video image.
- Failure to observe these safety instructions may make you liable to prosecution!
- Information and additional help is available from the Association for Unmanned Air Vehicles under „<http://www.uavdach.org>“
- Flying models outdoors has required mandatory liability insurance since 2005. Contact your private liability insurer and make sure that your new and earlier models are included in your insurance coverage. Request written confirmation and keep this in a safe place. Alternatively, the DMFV offers a trial membership free of charge online at www.dmfv.aero. This includes insurance.

Remote control safety instructions:

- We recommend new alkali manganese batteries for the remote control. Single-use batteries for this remote control and other electrical devices operated in the home can be replaced with environmentally-friendly rechargeable batteries.
- As soon as the remote control no longer functions reliably, new batteries should be inserted and/or the batteries should be charged.

Safety instructions for batteries:

- Rechargeable batteries must be removed from the remote control prior to recharging.
- Non-rechargeable batteries may not be charged.
- Rechargeable batteries may only be charged under the supervision of an adult.
- The combination of different types of batteries as well as new and used batteries must be avoided.
- Only recommended batteries or those of an equivalent type may be used.
- Batteries must be inserted according to the correct polarity (+ and -).
- Depleted batteries must be removed from the remote control.
- The connection terminals may not be short-circuited.
- Remove the batteries from the remote control if they are not to be used for an extended period of time.

Charging unit safety instructions:

- Non-rechargeable batteries may not be charged.
- This charging unit is not suitable for people (including children) with physical or mental limitations, or those with insufficient knowledge and experience of charging units, unless under supervision or following proper directions from a parent or legal guardian.
- Children must be supervised – the charging unit is not a toy!
- The charging unit for the LiPo battery is specially designed for the charging of the model battery. The charging unit may only be used to charge the model battery, not other batteries.

The model is equipped with a rechargeable lithium polymer battery. Please observe the following safety instructions:

- Never throw LiPo batteries into a fire or store them in a hot location.
- Only use the supplied charger to charge the battery. The use of a different charger may lead to the permanent damage of the battery

and neighbouring parts, as well as physical injury!

- Never use a charger for NiCd/NiMH batteries!
- Always ensure that the charging process takes place on a fireproof surface in a fire-resistant environment.
- Do not leave the battery unsupervised during the charging process.
- Never disassemble or alter the battery contacts. Do not damage or puncture the battery cells. There is a risk of explosion!
- The LiPo battery must be kept out of reach of children.
- When disposing of batteries, they must be discharged or their capacity must be fully depleted. Cover exposed terminals with adhesive tape in order to prevent short-circuiting!

Maintenance and care:

- Please only use a clean, damp cloth to wipe off the model.
- Protect the model and batteries from direct sunlight and/or direct heat.

- Never allow the remote control and charging unit to come into contact with water, because the electronics will be damaged as a result.

Technical changes and differences in color reserved!

Required batteries for the model:

Power supply: \equiv

Rated output:

1 x DC 3,7 V / 0,9 Wh rechargeable LiPo battery (included)

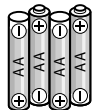
Capacity: 250 mAh

Battery requirement for the remote control:

Power supply: \equiv

DC 6 V

Batteries:
4 x 1.5 V "AA"
(included)



Charger:

Power supply: DC 5 V / 500 mA
via USB-Port

Rated output: 4.2 V / up to 500 mA

1 MODEL

- 1A** ON/OFF switch
- 1B** Charging connection

- 1C** Status LED (under each leg)

2 REMOTE CONTROL

- 2A** Control for thrust and rotation
- 2B** Control for Forward/Reverse and Banking
- 2C** Trim for rotation
- 2D** Trim for forwards/backwards
- 2E** Trim for sideways
- 2F** ON/OFF switch

- 2G** Power LED
- 2H** Button for Headless Mode
- 2I** Speed button
- 2J** Flip function button
- 2K** Battery compartment cover
- 2L** Battery compartment locking screw

3 INSERTING BATTERIES (REMOTE CONTROL)

- 3A** Turn screw **2L** counter-clockwise and remove battery compartment cover **2K**.

- 3B** Insert 4 x 1.5 V AA batteries and pay attention to the polarity specifications, as indicated in the battery compartment.

- 3C** Close the battery compartment cover and screw the locking screw clockwise.

4 CHARGING THE MODEL

Attention: The battery and motor must cool down for 15 to 30 minutes before charging and after every flight. Otherwise they can be damaged. The charging process must be constantly monitored. Always ensure that the charging process takes place on a fireproof surface in a fire-resistant environment.

- Plug the USB charger into a USB port with a minimum of 500 mAh power. The battery must be inserted into the model for charging, although do not switch on the model **4A**. The status LED on the charger begins to illuminate.
- Insert the plug of the USB charger into the charge connection **1B** on the underside of the model **4B**. The charger plug should slide gently into the charging socket – DO NOT USE FORCE. If the plug is not correctly inserted into the charging socket, the battery may become damaged and, under certain circumstances, cause injury.
- The status LED on the charger goes out when the charging process starts.
- The charging process lasts approx. 40 minutes and must be continuously monitored. The LED on the charger turns red again up as soon as the charging process is finished.
- Disconnect the USB charger plug from the model after charging.

The model can fly for approx. 5-7 minutes after a charge time of approx. 40 minutes.

Warning notice: The battery does not normally heat up while charging. If it should become warm or even hot and/or changes to the surface begin to appear, immediately discontinue the charging process!

5 START PREPARATION

The model must be switched on first in order to connect it to the remote control. To do this, slide **5A** the battery into the model's battery compartment, insert the battery plug into the battery port in the model and close the battery compartment. Do not use force and make sure that the polarity is correct **5B**. Then switch the ON/OFF switch **1A** on the model to ON **5C**. The status LED **1C** flashes slowly when switching on. Then place the model on an even, flat and stable surface.

Before switching on the remote control, the control for thrust and rotation **2A** must point down. To switch on the remote control, move the ON/OFF switch **2F** to ON and briefly push the control for thrust and rotation up and then down again. After approx. 3 seconds, the model activates and is ready for use.

Once you have finished flying, switch the model off first and then the remote control. Unplug the battery from the model and remove the battery from the model.

6 TRIM ADJUSTMENT OF THE CONTROL

The model must be switched on first in order to connect it to the remote control. Its adjustment is simple, but it requires some patience and a feel for it. Please observe the following instructions precisely: Carefully move the thrust control up and raise the helicopter approximately 0.5 to 1 metre in altitude.

6A If the model automatically moves slowly or quickly to the left or right ...
gradually press the trim for sideways flight **2E** in the opposite direction.

6B If the model moves by itself slowly or quickly around its own axis ...
press the trim adjustment for rotation **2C** incrementally in the opposite direction.

6C If the model automatically moves slowly or quickly forwards or backwards ...
gradually press the forwards/backwards trim **2D** in the opposite direction.

7 FLIGHT CONTROL

Note: Only minimal corrections of the controls are necessary for a smooth flying behavior of the model! The direction indication applies when the model is viewed from behind. If the model is flying forwards towards the pilot, it must be moved in the opposite direction.

7A Take off or increase altitude by carefully moving the control for thrust and rotation **2A** forward.

7B Land or decrease altitude by moving the control for thrust and rotation **2A** backward.

7C Fly forward by moving the controller for forward/backward and sideways flight **2B** carefully forward.

7D Fly backward by moving the controller for forward/backward and sideways flight **2B** carefully backward.

7E Fly to the left by moving the controller for forward/backward and sideways flight **2B** carefully to the left.

7F Fly to the right by moving the controller for forward/backward and sideways flight **2B** carefully to the right.

7G Turn the model around to the left by moving the control for thrust and rotation **2A** to the left.

7H Turn model around to the right by moving the control for thrust and rotation **2A** to the right.

Button 2H: Pressing this button activates Headless mode. Headless mode supports beginners in the initial stages. Regardless of where the quadcopter turns, the direction of flight always corresponds exactly to the direction specified with the control for forwards/backwards and sideways movement **2B**. An example: If the model were to be turned 180° and flown towards the operator, the operator would have to „convert“ the forwards/backwards and sideways movement accordingly. This is no longer necessary if headless mode is activated, as the internal processor always converts the control directions automatically. Pressing button **2H** again deactivates the mode.

Attention: The model „notes“ the forwards direction during each switch-on. This means that the operator must not turn when controlling the model, as this would change the concept of „forwards“ and „right/left“ in relation to the model. If the operator changes position and wants to use headless mode - or if the control direction is no longer correct due to a collision, the model must be restarted.

Button 2I:

Pressing button **2I** switches to second speed. Pressing it again returns the model to first speed.

Button 2J:

Quickly pressing button **2J** activates the looping function. The model then performs a loop in the direction steered by the Forwards/Reverse and Banking controller **2B**.

BATTERY STATUS:

- The battery is empty if the model begins to lose thrust. Land in order to avoid crashing.

INSTRUCTIONS FOR SAFE FLYING

GENERAL FLYING TIPS:

- Always place the model on a level surface. An inclined surface can, under certain circumstances, have a negative impact on the starting behavior of the model.
- Always operate the controls slowly and with a gentle touch.
- Always maintain visual contact with the model and do not look at the remote control!
- Move the thrust control down again somewhat as soon as the model lifts off from the ground. Maintain flying altitude by adjusting the thrust controller.
- If the model lowers, move the thrust control slightly upward again.
- If the model climbs, move the thrust control down slightly.
- To fly along a curve, tapping the directional controller very slightly in the respective direction often suffices.
There is a general tendency during preliminary attempts at flight to operate the model's controls too aggressively. Always operate the controls slowly and carefully. Never fast and fitfully.
- Beginners should first master trimming before attempting to master the thrust controller. The model does not necessarily have to fly straight at the beginning - initially, it is more important to maintain a constant height of approximately one meter above the ground by repeatedly tapping the thrust control. Only then should the pilot practice steering the model left and right.

8 CHANGING THE PROPELLERS

If the rotor blades on the model are damaged, they must be replaced.
To do so, proceed as follows:

- 8A** Unscrew the screw of the rotor blade anti-clockwise. Hold the faulty rotor blade with two fingers and pull it off carefully to the top.
- 8B** Place the new rotor blade on the shaft and screw in the fixing screw carefully in clockwise direction. **Caution:** Do not tighten the screw too tightly, as this could damage the thread.
- 8C** When mounting the rotor blade, please note that there are right-turning (A) and left-turning (B) rotor blades.

TROUBLESHOOTING

Problem: The propellers do not move.

Cause:

- 1. No connection has been established.
- 2. The battery is too weak or depleted.

Remedy:

- 1. Switch everything off and switch on again in the correct sequence.
- 2. Charge the battery.

Problem: The model stops and descends during flight for no apparent reason.

Cause:

- The battery is too weak.

Remedy:

- Charge the battery.

Problem: The model cannot be controlled with the remote control.

Cause:

- 1. The ON/OFF switch is in the „OFF“ position.
- 2. The batteries were not inserted correctly.
- 3. The batteries do not have enough power.

Remedy:

- 1. Set the ON/OFF switch to the „ON“ position.
- 2. Check whether the batteries are inserted correctly.
- 3. Insert new batteries

Problem: The model only turns on its vertical axis or rolls over when started.

Cause:

- Wrong arrangement of propellers or motors fitted incorrectly.

Remedy:

- Fit propellers or motors as described in the manual.

Problem: The model will no longer fly loops.

Cause:

- Battery too weak.

Remedy:

- Charge the battery.



Additional tips and tricks can be found online at www.revell-control.de.

SERVICE NOTES

Go to www.revell-control.de for ordering information and tips on replacing spare parts, plus other useful information on all Revell Control models.



ADVENTS CALENDAR QUADROCOPTER

CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES

Quadricoptère :

- particulièrement robuste grâce à la présence d'arceaux de protection
- avec deux niveaux de vitesse, fonction flip et mode headless
- avec éclairage à diodes



Consignes de sécurité :

- Ce modèle peut être manipulé à partir de 8 ans. La surveillance par des adultes est indispensable pendant le vol de l'appareil.
- Veuillez lire cette notice d'utilisation soigneusement avec votre enfant avant la première utilisation et la conserver pour une consultation ultérieure.
- **Attention :** Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petites pièces. Risque d'étouffement !
- Faire voler l'engin demande de l'habileté et l'utilisateur doit se trouver sous la surveillance directe d'un adulte. Il est recommandé de laisser une personne expérimentée effectuer la première mise en service et fournir les instructions.
- L'utilisateur de ce modèle doit se conformer aux consignes d'utilisation figurant dans ce mode d'emploi.
- Ce jouet / cet hélicoptère est destiné uniquement à un usage dans l'espace domestique (maison et jardin) et en extérieur uniquement par temps sec et en l'absence de vent.
- Les mains, le visage, les cheveux et les vêtements amples doivent rester à bonne distance du rotor. Ne pas toucher le rotor en mouvement. Attention : Risque de lésions oculaires. Ne pas utiliser à proximité du visage pour éviter toute lésion oculaire.
- Éteindre la télécommande et modèle lorsqu'ils ne sont pas utilisés.
- Retirer les piles de la radiocommande lorsque celle-ci n'est pas utilisée.
- Toujours garder les yeux fixés sur le modèle afin de ne pas en perdre le contrôle. Le manque d'attention et la négligence peuvent être la cause de dommages importants.
- Attention : Ne pas démarrer et faire voler le modèle si des personnes, des animaux, des lignes électriques ou d'autres obstacles se trouvent dans l'espace de vol de l'engin.
- Ce modèle ne doit pas être utilisé par des personnes souffrant d'un handicap physique ou mental.
- N'utilisez jamais le modèle si vous avez pris des stupéfiants ou bu de l'alcool.
- De manière générale, même en cas de dysfonctionnements et de pannes, il faut faire attention à ce que la maquette ne blesse personne.
- Toute réparation ou transformation du produit ne doit être effectuée qu'avec des pièces d'origine. Dans le cas contraire, le modèle risquerait d'être abîmé ou de présenter un danger.
- Consigne pour les surveillants adultes : Si nécessaire, vérifier que le jouet est assemblé conformément à la notice d'utilisation. Le montage, par ex. celui des rotors de rechange, ne doit être exécuté que sous la surveillance d'un adulte.
- Afin de limiter les risques, toujours utiliser le modèle dans une position

permettant un évitement rapide le cas échéant.

Consignes de sécurité pour maquettes volantes :

- Vous participez au trafic aérien avec votre appareil volant. En qualité de pilote, vous êtes entièrement responsable de votre modèle et des dommages causés par son utilisation.
- Vous devez disposer d'une autorisation de vol si vous voulez utiliser votre appareil volant à des fins commerciales.
- Familiarisez-vous avec les fonctions de votre modèle avant la première mise en service.
- Contrôlez le fonctionnement correct du produit avant chaque vol.
- Observez toujours les prescriptions du fabricant.
- Tenez toujours compte du vent, des conditions météorologiques et d'éventuels obstacles.
- Vous devez toujours éviter les aéronefs avec équipage ou appareils réels et atterrir immédiatement.
- Ne survolez jamais les terrains privés de tiers et les rassemblements de personnes, les objets et installations militaires, hôpitaux, centrales électriques, maisons d'arrêt et bâtiments de ce genre.
- Ne volez pas à proximité des aérodromes (à une distance < à 1,5 km).
- Ne volez jamais sans contact direct avec le modèle qui doit demeurer à portée de vue à tout moment. La loi interdit de piloter un modèle en se servant par exemple de l'image fournie par une caméra vidéo.
- L'inobservation de ces consignes de sécurité vous expose à des poursuites pénales !
- Des informations et autres aides sont mises à votre disposition par la fédération allemande pour systèmes aéronautiques téléguidés « <http://www.uavdach.org> »
- Les modèles qui volent en extérieur sont soumis à une assurance obliga-

toire depuis 2005. Veuillez contacter votre assureur pour qu'il inclue vos anciens et nouveaux appareils dans votre assurance responsabilité civile. Demandez une confirmation écrite et conservez-la en lieu sûr. Autrement, la société DMFV propose une adhésion d'essai gratuite sur Internet (www.dmfv.aero), comprenant l'assurance.

Consignes de sécurité pour la télécommande :

- Pour la télécommande, nous recommandons l'usage de piles alcalines au manganèse. Pour préserver l'environnement, les piles non-rechargeables de cette télécommande ou d'autres appareils électriques de la maison peuvent être remplacées par des piles rechargeables (batteries).
- Dès que la télécommande ne fonctionne plus parfaitement, les piles doivent être remplacées par des piles neuves ou rechargées.

Consignes de sécurité concernant les piles :

- Les piles rechargeables doivent être retirées de la télécommande avant leur chargement.
- Ne pas recharger les piles jetables.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger les piles de type différent ou des piles neuves et des piles usagées.
- Seules les piles recommandées ou de même type peuvent être utilisées.
- Respecter la polarité indiquée (+ et -) lors de l'insertion des piles.
- Les piles vides doivent être retirées de la télécommande.
- Ne pas court-circuiter les bornes de raccordement.
- Retirer les piles de la télécommande si celle-ci n'est pas utilisée pendant une période prolongée.

Consignes de sécurité pour le chargeur :

- Ne pas recharger les piles jetables.
- Ce chargeur ne doit pas être utilisé par des personnes (enfants y compris) souffrant d'un handicap physique ou mental ou n'ayant pas assez de connaissances ou d'expérience en ce qui concerne l'utilisation de chargeurs, sauf en cas de surveillance ou après explication compétente de la part d'une personne investie de l'autorité parentale.
- Les enfants doivent être surveillés - ce chargeur n'est pas un jouet !
- Le chargeur de la batterie Li-Po est conçu uniquement pour le chargement de la batterie du modèle. Son utilisation est limitée au chargement de la batterie du modèle, ne pas l'utiliser pour le chargement d'autres batteries.

Le modèle est équipé d'une batterie Li-Po (Lithium Polymère) rechargeable. Veuillez respecter les consignes de sécurité suivantes :

- Ne jamais jeter les batteries Li-Po dans le feu, ne pas les conserver dans des endroits chauds.
- Pour le chargement, utiliser uniquement le chargeur fourni. L'utilisation d'un autre chargeur peut endommager durablement la batterie ainsi que les composants qui la jouxtent et causer des dommages corporels !
- Ne jamais utiliser de chargeur pour batteries Ni-Cd / NiMH !
- Toujours effectuer le chargement sur une surface non inflammable et dans un environnement sécurisé contre le feu.
- Surveiller la batterie lors du chargement.
- Ne jamais démonter ni modifier les contacts de la batterie. Ne pas endommager ni percer les cellules de la batterie. Il y a risque d'explosion !
- La batterie Li-Po doit être maintenue hors de portée des enfants.
- Lors de leur élimination, les batteries doivent être vides ou leur capacité de charge doit être nulle. Recouvrir les

pôles non protégés de ruban adhésif afin d'éviter les courts-circuits !

Entretien et soin :

- Nettoyer le modèle à l'aide d'un chiffon propre et humide.
- Protéger le modèle et les piles de tout ensoleillement direct et/ou de toute source de chaleur directe.
- Éviter tout contact de la télécommande et du chargeur avec l'eau, car cela pourrait endommager les composants électroniques.

Sous réserve de modifications techniques et des couleurs !

Indications relatives à la batterie pour le modèle:

Alimentation : ===

Puissance nominale :

1 x DC 3,7 V / 0,9 Wh

Batterie Li-Po rechargeable (incluse)

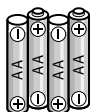
Capacité : 250 mAh

Indications relatives à la batterie, aux piles de la télécommande :

Alimentation : ===

DC 6 V

Piles : 4 piles AA de 1,5 V (incluses)



Chargeur:

Alimentation : DC 5 V / 500 mA via un port USB

Puissance nominale : 4,2 V / jusqu'à 500 mA

1 MODÈLE

1A Interrupteur ON/OFF

1B Port de charge

1C Diode d'état (sous chaque poutre)

2 TÉLÉCOMMANDE

2A Régulateur de poussée et de rotation

2B Régulateur de déplacement avant/arrière et latéral

2C Compensateur de rotation

2D Compensateur de vol en avant/en arrière

2E Compensateur de vol en translation latérale

2F Interrupteur ON/OFF

2G Diode témoin

2H Touche du mode « headless »

2I Touche de niveau de vitesse

2J Touche de fonction flip

2K Couvercle du compartiment à piles

2L Vis de sécurité du couvercle du compartiment à piles

3 INSÉRER LES PILES (TÉLÉCOMMANDE)

3A Dévisser la vis **2L** dans le sens antihoraire et enlever le couvercle du compartiment à piles **2K**.

3B Insérer 4 piles de 1,5 V AA en respectant les indications de polarité à l'intérieur du compartiment.

3C Fermer le couvercle du compartiment à piles et revisser la vis de sécurité dans le sens horaire.

4 CHARGEMENT DU MODÈLE

Attention : Avant tout chargement et après chaque utilisation, laisser refroidir la batterie et les moteurs pendant 15 à 30 minutes, pour éviter de les endommager. Le processus de chargement doit faire l'objet d'une surveillance permanente. Le chargement doit toujours être effectué sur une surface non inflammable et dans un environnement sécurisé contre les incendies.

- Brancher le chargeur USB sur un port USB d'une puissance réelle minimale de 500 mAh. Pour permettre la charge, l'accumulateur doit être branché dans le modèle. Mais ne pas mettre le modèle en marche **4A**. La diode d'état du chargeur s'allume.
- Brancher la fiche du chargeur USB sur le port de charge **1B** situé sur la face inférieure du modèle **4B**. La fiche doit s'enfoncer facilement dans la prise de chargement - NE PAS FORCER. Si la fiche n'est pas enfoncée correctement dans la prise de chargement, cela pourrait endommager l'accumulateur et présenter un risque de blessure.
- Lorsque le chargement commence, la diode d'état du chargeur s'éteint.
- Le processus de charge dure environ 40 minutes et doit être surveillé en permanence. Dès que le chargement est terminé, la diode du chargeur USB se rallume.
- Après le chargement, débrancher le chargeur USB du modèle.

Un temps de charge d'environ 40 minutes permet de faire voler le modèle pendant 5-7 minutes.

Avertissement : Normalement, la batterie ne chauffe pas pendant le chargement. Cependant, si elle devient chaude voire brûlante et/ou si vous constatez des changements sur sa surface, le chargement doit être immédiatement interrompu !

5 PRÉPARATION AU DÉMARRAGE

Pour établir la connexion entre le modèle et la télécommande, mettez d'abord le modèle en marche. A cet effet, glissez la batterie dans son compartiment du modèle **5A**, enfichez la fiche de la batterie dans le connecteur batterie du modèle et fermez le compartiment de la batterie. Ne pas forcer et veiller à respecter la polarité **5B**. Placer ensuite l'interrupteur ON/OFF **1A** du modèle sur ON **5C**. A la mise en marche, les diodes d'état **1C** clignotent lentement. Ensuite, poser le modèle sur un support plan, droit et solide.

Avant la mise en marche de la télécommande, le régulateur de poussée et de rotation **2A** doit pointer vers le bas. Pour allumer la télécommande, placer l'interrupteur ON/OFF **2F** sur ON et pousser le régulateur de poussée et de rotation brièvement vers le haut puis à nouveau vers le bas. Le modèle est activé après environ 3 secondes et prêt au service.

Après le vol, déconnecter d'abord le modèle, puis la télécommande. Débrancher la batterie du modèle et retirer la batterie du modèle.

6 ÉQUILIBRAGE DE LA COMMANDE

Un réglage correct du compensateur est la condition de base requise pour un comportement de vol irréprochable du modèle. La syntonisation est simple, mais nécessite de la patience et du doigté. Veuillez respecter scrupuleusement les consignes suivantes : Diriger légèrement la commande des gaz vers le haut et faire monter l'hélicoptère à une hauteur de 0,5 à 1 mètre.

6A Si le modèle se déplace de lui-même, rapidement ou lentement, vers la gauche ou vers la droite ...
pousser graduellement le compensateur de vol en translation latérale **2E** dans la direction opposée.

6B Si le modèle tourne de lui-même sur son axe, rapidement ou lentement, ...
poussez graduellement le compensateur pour tourner **2C** dans la direction opposée.

6C Si le modèle se déplace de lui-même, rapidement ou lentement, vers l'avant ou l'arrière ...
pousser graduellement le compensateur de vol avant et arrière **2D** dans la direction opposée.

7 PILOTAGE

Note : des ajustements infimes au niveau des régulateurs suffisent pour obtenir un comportement de vol calme du modèle ! Les indications de direction sont valables en observant le modèle de l'arrière. Si le modèle vole en direction du pilote, il faut le piloter dans la direction opposée.

7A Pour décoller ou gagner de l'altitude, diriger légèrement la commande de gaz et de rotation gauche/droite **2A** vers l'avant.

7B Diriger la commande des gaz et de rotation gauche/droite **2A** vers l'arrière pour atterrir ou réduire l'altitude de vol.

7C Pour voler en avant, diriger légèrement le régulateur de déplacement avant/arrière et de translation latérale **2B** vers l'avant.

7D Pour voler vers l'arrière, diriger légèrement le régulateur de déplacement avant/arrière et de translation latérale **2B** vers l'arrière.

7E Pour voler vers la gauche, diriger légèrement le régulateur de déplacement avant/arrière et de translation latérale **2B** vers la gauche.

7F Pour voler vers la droite, diriger légèrement le régulateur de déplacement avant/arrière et de translation latérale **2B** vers la droite.

7G Pour faire tourner le modèle vers la gauche, diriger légèrement le régulateur de poussée et de rotation **2A** vers la gauche.

7H Pour faire tourner le modèle vers la droite, diriger légèrement le régulateur de poussée et de rotation **2A** vers la droite.

Touche 2H: Une pression active le mode headless. Le mode headless assiste les débutants dans leurs premiers pas car quelle que soit l'orientation du quadricoptère, la direction de vol correspond toujours exactement au sens dans lequel le régulateur de déplacement avant/arrière et de translation latérale **2B** commande d'appareil. Un exemple : Si le pilote faisait pivoter le modèle à 180° et voler vers lui, il devrait changer de perspective pour le déplacement avant/arrière et la translation latérale, c'est-à-dire utiliser les commandes inverses. En activant le mode headless, cela n'est plus nécessaire car le processeur interne convertit toujours automatiquement les directions des commandes. Une autre pression sur la touche **2H** permet de désactiver le mode.

Attention : À chaque mise en marche, le modèle enregistre l'orientation vers l'avant. Cela signifie que pour piloter, il ne faut pas se retourner sinon, on perçoit l'« avant » ainsi que de la « droite » et la « gauche » différemment par rapport au modèle. Si l'on change de position et l'on souhaite utiliser le mode headless, ou si suite à une collision l'orientation des commandes ne correspond plus, il est nécessaire de réinitialiser le modèle.

Touche 2I:

Une pression sur la touche **2I** permet de passer au deuxième niveau de vitesse. Une autre pression rétrograde en première vitesse.

Touche 2J:

Une pression brève sur la touche **2J** active la fonction looping. Le modèle exécute ensuite un looping dans le sens dans lequel le régulateur de déplacement avant/arrière et latéral **2B** commande d'appareil.

ÉTAT DE LA BATTERIE :

- Lorsque le modèle perd de la poussée, la batterie est bientôt vide. Atterrissez pour éviter la chute de l'appareil.

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

CONSEILS GÉNÉRAUX DE VOL :

- Posez toujours le modèle sur une surface plane. Une surface inclinée peut éventuellement avoir un effet négatif sur le décollage du modèle.
- Toujours manipuler les régulateurs lentement et délicatement.
- Garder les yeux fixés sur le modèle à tout moment et ne pas regarder la télécommande !
- Rabaissier la commande des gaz un petit peu dès que le modèle quitte le sol. Ajuster la commande des gaz pour maintenir une même altitude de vol.
- Si le modèle perd de l'altitude, diriger légèrement la commande des gaz vers le haut.
- Si le modèle gagne de l'altitude, diriger légèrement la commande des gaz vers le bas.
- Pour prendre un virage, il suffit souvent d'effleurer la commande de déplacement dans la direction souhaitée. Lors des premières tentatives de pilotage, il n'est pas rare d'actionner le modèle trop vigoureusement. Les régulateurs doivent toujours être manipulés avec lenteur et délicatesse. Éviter absolument tout mouvement brusque ou saccadé.
- Après le réglage de l'appareil, les débutants doivent tout d'abord tenter de maîtriser la commande des gaz.
Au début, le modèle ne doit pas forcément voler tout droit ; il est beaucoup plus important d'arriver à le maintenir à une hauteur constante d'environ un mètre, par effleurement répété de la commande des gaz. Ce n'est qu'ensuite que vous pourrez vous exercer à diriger le modèle vers la gauche ou vers la droite.

8 CHANGEMENT DES HÉLICES

Si les pales de rotor du modèle sont endommagées, elles doivent être changées. Procédez comme suit :

- 8A** Dévisser la vis des pales du rotor en tournant dans le sens antihoraire. Maintenez la pale de rotor défectueuse avec deux doigts et retirez-la avec précaution vers le haut.
- 8B** Placer les nouvelles pales sur l'axe et serrer la vis de fixation délicatement dans le sens horaire. **Attention :** Ne pas serrer la vis trop fort pour ne pas endommager le pas de filetage.
- 8C** Lorsque vous installez les pales du rotor, rappelez-vous qu'il existe des pales dextrogyres (A, rotation vers la droite) et lévogyres (B, rotation vers la gauche).

DÉPANNAGE

Problème : Les hélices ne bougent pas.

Cause :

- 1. Aucune connexion active.
- 2. La batterie est trop faible ou vide.

Solution :

- 1. Mettre tout hors tension et remettre sous tension en respectant la séquence correcte.
- 2. Charger la batterie.

Problème : Le modèle s'arrête sans raison apparente pendant le vol et perd de l'altitude.

Cause :

- La batterie est trop faible.

Solution :

- Charger la batterie.

Problème : Le modèle ne répond pas aux ordres de la télécommande.

Cause :

- 1. L'interrupteur ON/OFF est en position „OFF“.
- 2. Les piles ne sont pas correctement insérées.
- 3. Les piles sont déchargées.

Solution :

- 1. Mettre l'interrupteur ON/OFF en position „ON“.
- 2. Vérifiez que les piles sont correctement insérées.
- 3. Insérer de nouvelles piles.

Problème : Le modèle ne fait plus que tourner autour de son axe vertical ou culbute lors du décollage.

Cause :

- Mauvaise disposition des hélices ou moteurs installés de manière incorrecte.

Solution :

- Installer les hélices et les moteurs tel que décrit dans le mode d'emploi

Problème : Le modèle n'effectue plus de loopings.

Cause :

- La batterie est trop faible.

Solution :

- Charger la batterie.

Vous trouverez d'autres conseils sur notre site Internet www.revell-control.de.

INDICATIONS DE SERVICE

Vous trouverez nos modalités de commande, nos conseils d'échange pour les pièces détachées et bien d'autres informations utiles concernant tous les modèles de Revell Control sur www.revell-control.de.



ADVENTS CALENDAR QUADROPTER

BELANGRIJKE KENMERKEN

Quadropter:

- zeer robuust door beschermbeugels
- met twee snelheidsniveaus, flipfunctie en headless mode
- met led-verlichting



Veiligheidsaanwijzingen:

- Dit model is geschikt voor volwassenen en jongeren vanaf 8 jaar. Ouderlijk toezicht is vereist wanneer jongeren met de helikopter vliegen.
 - Lees deze handleiding vóór het eerste gebruik aandachtig en samen met uw kind door en bewaar deze voor latere naslag.
 - **Let op:** Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar!
 - Voor het vliegen met de model is behendigheid vereist; kinderen moeten onder rechtstreeks toezicht van een volwassene worden geïnstrueerd. De eerste ingebruikneming en instructie door een ervaren persoon wordt aanbevolen.
 - Het model mag uitsluitend volgens de aanwijzingen in deze handleiding worden gebruikt.
 - Dit speelgoed/deze model is alleen bedoeld voor gebruik in een huiselijke omgeving (huis en tuin) en is buitenshuis alleen geschikt voor gebruik bij droog, windstil weer.
 - Houd handen, gezicht, haren en losse kledingstukken uit de buurt van de rotor. Raak de draaiende rotor niet aan.
 - Schakel de zender en het model uit wanneer deze niet worden gebruikt.
 - Verwijder de batterijen uit de zender wanneer deze niet wordt gebruikt.
 - Houd het model steeds in het oog, zodat u er niet de controle over verliest. Als het model onoplettend en zorgeloos wordt gebruikt, kan aanmerkelijke schade het gevolg zijn.
 - Voorzichtig: niet starten en vliegen als zich personen, dieren, stroomleidingen of andere hindernissen in het vliegbereik van de model bevinden.
 - Dit model is niet geschikt voor mensen met een lichamelijke of geestelijke beperking.
 - Gebruik een model nooit wanneer u onder invloed bent van drugs of alcohol.
 - In zijn algemeenheid moet ervoor worden gezorgd, dat niemand gewond kan raken door de model-auto, ook als er storingen optreden of de auto defect raakt.
 - Het model mag alleen met originele Revell Control-reserveonderdelen worden gerepareerd, maar mag niet worden veranderd. Het model kan anders beschadigd raken of een gevaar vormen.
 - Aanwijzing voor toezicht houdende volwassenen: Controleer zo nodig of het speelgoed is gemonteerd volgens de handleiding. De montage, bijvoorbeeld van de reserverotoren, mag alleen onder toezicht van een volwassene worden gedaan.
 - Bedien het model, om risico's te voorkomen, altijd in een positie waarvan u eventueel snel kunt uitwijken.
- Veiligheidsaanwijzingen voor vliegende modellen:**
- U neemt met uw vliegmachine deel aan het luchtverkeer. U bent als piloot verantwoordelijk voor uw model, u bent aansprakelijk voor uw model en

- voor door het gebruik ontstane schade.
- Wanneer u uw vliegmachine commercieel wilt gebruiken, hebt u een opstijvergunning nodig.
- Zorg dat u voor de eerste inbedrijftelling vertrouwd bent met de functies van het model.
- Controleer de correcte werking van het product voor elke vlucht.
- Volg de aanwijzingen van de fabrikant altijd op.
- Let altijd op wind, weersomstandigheden en eventuele hindernissen.
- U moet bemande vliegtuigen altijd meteen uitwijken en onmiddellijk landen.
- Vlieg niet over vreemde privéterreinen, samenscholingen van mensen, militaire objecten, ziekenhuizen, energiecentrales, gevangenissen en dergelijke.
- Vlieg niet in de buurt van vliegvelden (<1,5 km).
- Vlieg niet zonder direct visueel contact met het model, het moet zich altijd in direct zicht bevinden. Het is wettelijk verboden een model bijv. aan de hand van slechts een videobeeld te besturen.
- Wanneer u zich niet aan deze veiligheidsaanwijzingen houdt, bent u eventueel strafbaar!
- Meer informatie en hulp is verkrijgbaar bij de vereniging voor onbemande luchtvaartsystemen: "<http://www.uavdach.org>".
- Het is sinds 2005 verplicht verzekerd te zijn voor modellen waarmee buiten wordt gevlogen. Neem hiervoor contact op met de verzekeringsmaatschappij waar u uw particuliere WA-verzekering hebt afgesloten en zorg ervoor dat uw nieuwe en eerdere modellen door deze verzekering worden gedekt. Laat een schriftelijke bevestiging opmaken en bewaar deze goed. Als alternatief biedt de Deutsche Modellflieger Verband (DMFV, Duitse modelvliegersvereniging) op internet onder www.dmfv.aero een gratis proeflidmaatschap aan incl. verzekering.

Veiligheidsaanwijzingen met betrekking tot de zender:

- Voor de zender raden wij het gebruik van alkali-mangaanbatterijen aan. Oplaadbare batterijen (accumulatoren)

- zijn een milieuvriendelijk alternatief voor wegwerpbatterijen voor deze zender en andere huishoudelijke elektrische apparaten.
- Als de de zender niet goed meer werkt, moeten er nieuwe batterijen worden geplaatst c.q. moeten de batterijen worden opgeladen.

Veiligheidsaanwijzingen m.b.t. batterijen:

- Oplaadbare batterijen moeten voor het laden uit de zender worden verwijderd.
- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
- Oplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van volwassenen worden opgeladen.
- Gebruik geen batterijen van verschillende typen of nieuwe en gebruikte batterijen door elkaar.
- Gebruik uitsluitend de aanbevolen batterijen of batterijen van een gelijkwaardig type.
- Plaats batterijen altijd met de polen (+ en -) in de juiste richting.
- Verwijder lege batterijen uit de zender.
- De aansluitklemmen mogen niet worden kortgesloten.
- Verwijder de batterijen uit de zender, wanneer deze langere tijd niet wordt gebruikt.

Veiligheidsaanwijzingen bij de lader:

- Niet-oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen.
- Deze lader is niet geschikt voor kinderen en voor personen met lichamelijke of geestelijke beperkingen of met ontoereikende kennis over en ervaring met laders, behalve onder toezicht van of na vakkundige instructie door een persoon die bevoegd is om de ouderlijke macht uit te oefenen.
- Op kinderen moet toezicht worden gehouden – de lader is geen speelgoed!
- De lader is specifiek afgestemd op het laden van de LiPo-accu van dit model. De lader mag uitsluitend worden gebruikt voor het laden van de modelaccu. Gebruik hem niet voor andere accu's of oplaadbare batterijen.

Het model is uitgerust met een LiPo-accu. Neem de volgende veiligheidsaanwijzingen in acht:

- Werp LiPo-accu's nooit in het vuur en bewaar ze niet op hete plekken.
- Gebruik uitsluitend de meegeleverde lader om de accu op te laden. Bij gebruik van een andere lader kan de accu onherstelbaar beschadigd raken; dit kan ook leiden tot schade aan naburige onderdelen en tot persoonlijk letsel!
- Gebruik nooit een lader voor NiCd-/NiMH-accu's!
- Laad de accu steeds op op een vuurvaste ondergrond en in een brandveilige omgeving.
- Laat de accu niet onbeheerd achter tijdens het laden.
- Demonteer de contacten van de accu in geen geval en probeer ze niet aan te passen. Beschadig de cellen van de accu niet en maak ze niet open. Er bestaat ontploffingsgevaar!
- Houd de LiPo-accu buiten bereik van kinderen.
- Accu's moeten ontladen zijn of de accucapaciteit moet uitgeput zijn voordat u ze weggooit. Dek vrijliggende polen af met plakband om kortsluiting te voorkomen!

Onderhoud en verzorging:

- Neem het model alleen af met een schone, vochtige doek.
- Voorkom blootstelling van model, accu en batterijen aan direct zonlicht en/of directe inwerking van warmte.
- Zorg ervoor dat model, zender en lader nooit met water in contact komen; hierdoor kan de elektronica beschadigd raken.

Wijzigingen in techniek en kleur voorbehouden!

Benodigde accu voor het model:

Voeding: ==

Nominaal vermogen:

1 x DC 3,7 V / 0,9 Wh

Oplaadbare LiPo-accu (inbegrepen)

Capaciteit: 250 mAh

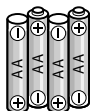
Benodigde batterijen/accu's voor de zender:

Voeding: ==

DC 6 V

Batterijen: 4 x 1,5 V "AA"

(inbegrepen)



Lader:

Voeding: DC 5 V / 500 mA

via een USB-poort

Nominaal vermogen:

4,2 V / max. 500 mA

1 MODEL

1A ON/OFF-schakelaar

1B Laadaansluiting

1C Status-LED (onder elke arm)

2 ZENDER

2A Regelaar voor liftkracht en draaiing

2B Regelaar voor voor-/achteruit en zijwaarts vliegen

2C Trim voor draaiing

2D Trim voor voor- en achteruit

2E Trim voor zijwaarts

2F ON/OFF-schakelaar

2G Power-led

2H Knop voor Headless Mode

2I Knop voor snelheidsniveau

2J Knop voor flipfunctie

2K Afdekking batterijvak

2L Borgschroef van de batterijvakafdekking

3 BATTERIJEN PLAATSEN (ZENDER)

3A Schroef **2L** tegen de wijzers van de klok in eruit draaien en batterijvakafdekking **2K** verwijderen.

3B Plaats 4 AA-batterijen van 1,5 V. Let op de juiste richting van de polen, zoals aangegeven in het batterijvak.

3C Sluit de afdekking van het batterijvak en draai de borgschroef weer met de klok mee vast.

4 HET MODEL OPLADEN

Let op: vóór het opladen en na elke vlucht moeten de accu en de motoren steeds 15 tot 30 minuten afkoelen, anders kunnen deze onderdelen beschadigd raken. Bij het laden moet steeds toezicht worden gehouden. Laad de accu steeds op op een vuurvaste ondergrond en in een brandveilige omgeving.

- Steek de USB-lader in een USB-hub met ten minste 500 mAh vermogen. Om te laden moet de accu in het model zijn gestoken; schakel het model echter niet in **4A**. Het status-ledlampje op de lader gaat branden.
- Steek de stekker van de USB-lader in de laadaansluiting **1B** aan de onderzijde van het model **4B**. De stekker van de lader moet gemakkelijk in de laadaansluiting kunnen worden gestoken – FORCEER HEM NIET. Als de stekker niet op de juiste wijze in de laadaansluiting wordt gestoken, kan de accu beschadigd raken en kan in sommige gevallen risico op lichamelijk letsel ontstaan.
- Wanneer het laden begint, gaat de status-led op de lader uit.
- Het laden duurt ongeveer 40 minuten en moet steeds in de gaten worden gehouden. Zodra het laden voltooid is, brandt de led op de USB-lader opnieuw rood.
- Koppel de stekker van de USB-lader na het laden los van het model.

Na een laadtijd van ca. 40 minuten kan het model ca. 5-7 minuten vliegen.

Waarschuwing: De accu wordt gewoonlijk niet warm tijdens het laden. Als de accu toch warm of zelfs heet wordt en/of er veranderingen aan het oppervlak te zien zijn, moet het laden onmiddellijk worden afgebroken!

5 STARTVOORBEREIDING

Om het model te verbinden met de zender moet het eerst worden ingeschakeld. Schuif hiertoe de accu in het accuvak van het model **5A**, steek de accustekker in de accu-aansluiting in het model en sluit het accuvak. Gebruik hierbij geen geweld en let op de polariteit **5B**. Zet daarna de ON/OFF-schakelaar **1A** van het model op ON **5C**. Bij het inschakelen knipperen de status-LED's **1C** langzaam. Zet het model daarna op een horizontale, vlakke, stevige ondergrond.

Voordat de zender wordt ingeschakeld, moet de regelaar voor liftkracht en draaiing **2A** naar beneden wijzen. Zet de ON/OFF-schakelaar van de zender **2F** op ON om de zender aan te zetten en beweeg de regelaar voor liftkracht en draaiing eenmaal kort naar boven en weer terug naar beneden. Na ca. 3 seconden wordt het model geactiveerd en is het klaar voor gebruik.

Schakel na het vliegen eerst het model en daarna de zender uit. Koppel de accu los van het model en verwijder hem uit het model.

6 TRIMMEN VAN DE BESTURING

Voor een goed vlieggedrag van het model is het noodzakelijk dat de besturing juist is getrimd. Het afstellen van de trim is eenvoudig, maar er is wel wat geduld en gevoel voor vereist. Neem de volgende aanwijzingen in acht: Beweeg de liftkrachtregelaar voorzichtig naar boven en laat de helikopter opstijgen tot een hoogte van 0,5 à 1 meter.

6A Als het model vanzelf snel of langzaam naar links of rechts beweegt ...
drukt u de trimregelaar voor zijwaarts vliegen **2E** een aantal maal in de tegenovergestelde richting.

6B Als het model vanzelf snel of langzaam om zijn as draait ...
drukt u de trimknop voor draaien **2C** in de tegenovergestelde richting in.

6C Als het model vanzelf snel of langzaam naar voren of naar achteren beweegt ...
drukt u de trimregelaar voor vooruit/achteruit vliegen **2D** een aantal maal in de tegenovergestelde richting.

7 BESTURING

Opmerking: Voor een rustig vlieggedrag van het model hoeven de regelaars maar mini-maal te worden bewogen! De richtingsindicaties hebben betrekking op de vliegrichting terwijl het model van achteren wordt gezien. Als het model naar de piloot toe vliegt, moet in de betreffende tegenovergestelde richting worden gestuurd.

7A Beweeg de liftkracht-/draaiingsregelaar **2A** voorzichtig naar voren om op te stijgen of hoger te gaan vliegen.

7B Beweeg de regelaar voor liftkracht/draaien **2A** naar achteren om te landen of lager te gaan vliegen.

7C Beweeg de regelaar voor voor- en achteruit en zijwaarts vliegen **2B** voorzichtig naar voren om vooruit te vliegen.

7D Trek de regelaar voor voor- en achteruit en zijwaarts vliegen **2B** voorzichtig naar achteren om achteruit te vliegen.

7E Beweeg de regelaar voor voor- en achteruit en zijwaarts vliegen **2B** voorzichtig naar links om naar links te vliegen.

7F Beweeg de regelaar voor voor- en achteruit en zijwaarts vliegen **2B** voorzichtig naar rechts om naar rechts te vliegen.

7G Beweeg de liftkracht-/draaiingsregelaar **2A** naar links om het model linksom te laten draaien.

7H Beweeg de liftkracht-/draaiingsregelaar **2A** naar rechts om het model rechtsom te laten draaien.

Knop 2H: Door indrukken wordt de Headless Mode geactiveerd. Met de Headless Mode worden beginnende vliegers ondersteund, doordat de quadcopter altijd in de richting vliegt waarin wordt gestuurd met de regelaar voor vooruit/achteruit en zijwaarts vliegen **2B**, ongeacht de draaiing die het toestel heeft ten opzichte van de piloot. Een voorbeeld: als het model 180° gedraaid is en u het naar u toe wilt laten vliegen, moet u voor uw gevoel achteruit vliegen en links en rechts omwisselen. Als de Headless Mode is geactiveerd, is dat niet meer nodig, omdat de interne processor de stuurrichtingen steeds automatisch omrekent. Door nogmaals op de knop **2H** te drukken, wordt de Headless Mode weer gedeactiveerd.

Let op: Telkens bij het inschakelen registreert het model uw oriëntatie. Dat betekent, dat u zich vervolgens bij het sturen niet mag draaien, omdat u dan in een andere

stand komt ten opzichte van het model. Als u van positie bent veranderd en de Headless Mode toch wilt gebruiken – of als de stuurrichting niet meer klopt door een botsing – moet het model opnieuw worden opgestart.

Knop 2I:

Wanneer op knop **2I** wordt gedrukt, wordt naar het tweede snelheidsniveau geschakeld. Als u nogmaals op de knop drukt, wordt teruggeschakeld naar de eerste.

Knop 2J:

Wanneer de knop **2J** kort wordt ingedrukt, wordt de looping-functie geactiveerd. Daarna maakt het model een looping in de richting waarin wordt gestuurd met de regelaar **2B** (voor-/achteruit en zijwaarts vliegen).

ACCUTOESTAND:

- Wanneer de aandrijving van het model minder krachtig begint te worden, is de accu bijna leeg. Land op tijd om te voorkomen dat het model neerstort.

AANWIJZINGEN VOOR VEILIG VLIEGEN

ALGEMENE VLIEGTIPS:

- Zet het model altijd op een vlakke ondergrond. Een schuin vlak kan het startgedrag van het model onder bepaalde omstandigheden negatief beïnvloeden.
- Beweeg de regelaars altijd langzaam en met gevoel.
- Houd het model altijd in het oog, kijk niet naar de zender!
- Beweeg de liftkrachtregelaar weer een beetje naar beneden zodra het model loskomt van de grond. Pas de liftkrachtregelaar aan om de vlieghoogte te handhaven.
- Beweeg de liftkrachtregelaar iets naar boven als het model teveel daalt.
- Beweeg de liftkrachtregelaar weer iets naar beneden als het model teveel stijgt.
- Het is vaak al genoeg om de richtingsregelaar een heel klein beetje in de gewenste richting te tikken om een bocht te maken. De eerste keren dat met het model wordt gevlogen, heeft men meestal de neiging de regelaars te heftig te bedienen. Beweeg de regelaars altijd langzaam en voorzichtig, in geen geval snel en schokkerig.
- Beginners kunnen na het afstellen van de trim het best eerst de beheersing van de liftkrachtregelaar oefenen.
Het model hoeft aanvankelijk niet per se rechtuit te vliegen. Het is beter om eerst te proberen een constante hoogte van ongeveer een meter boven de grond te handhaven door de liftkrachtregelaar steeds kortstondig aan te raken. Oefen daarna pas met het naar links en rechts sturen van het model.

8 DE PROPELLERS VERVANGEN

Als de rotorbladen van het model beschadigd raken, moeten deze vervangen worden. Ga als volgt te werk:

- 8A** Draai de schroef van het rotorblad tegen de klok in los. Pak het defecte rotorblad met twee vingers en trek het voorzichtig naar boven eraf.
- 8B** Breng het nieuwe rotorblad aan op de as en draai de bevestigingsschroef voorzichtig met de klok mee vast. **Voorzichtig:** draai de schroef niet te vast aan, omdat de schroefdraad anders onherstelbaar beschadigd kan raken.
- 8C** Let er bij het monteren van het rotorblad op, dat er rechtsdraaiende (A) en linksdraaiende (B) rotorbladen zijn.

PROBLEEMOPLOSSING

Probleem: De propellers bewegen niet.

Oorzaak:

1. Er is geen verbinding.
2. De accu is te zwak of leeg.

Oplossing:

1. Alles uitschakelen en in de juiste volgorde inschakelen.
2. De accu opladen.

Probleem: Het model stopt zonder zichtbare oorzaak tijdens de vlucht en verliest hoogte.

Oorzaak: · De accu is te zwak.

Oplossing: · De accu opladen.

Probleem: Het model kan niet worden bestuurd met de zender.

Oorzaak:

1. De ON/OFF-schakelaar staat op „OFF“.
2. De batterijen zijn verkeerd geplaatst.
3. De batterijen hebben niet voldoende energie meer.

Oplossing:

1. Zet de ON/OFF-schakelaar op „ON“.
2. Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst.
3. Plaats nieuwe batterijen.

Probleem: Het model draait alleen nog om zijn hoogtes of slaat bij het starten over de kop.

Oorzaak: · Verkeerde rangschikking van de propellers of motoren verkeerd ingebouwd.

Oplossing: · Propellers of motoren monteren zoals in de handleiding is beschreven.

Probleem: Het model wil geen loopings maken.

Oorzaak: · Accu te zwak.

Oplossing: · Accu opladen.



Meer tips en trucs vindt u op www.revell-control.de.

SERVICEAANWIJZINGEN

Op www.revell-control.de vindt u bestelmogelijkheden en vervangingstips voor reserveonderdelen, alsmede andere nuttige informatie over alle modellen van Revell Control.



ADVENTS CALENDAR QUADROCOPTER

CARACTERÍSTICAS DESTACADAS

Quadrocóptero:

- Especialmente robusto gracias a barras de protección
- Con dos velocidades, función Flip y modo Headless

- Con iluminación LED



Instrucciones de seguridad:

- Este modelo está recomendado para mayores de 8 años. Durante su uso será necesaria la supervisión por parte de un adulto.
- Estas instrucciones deben leerse detenidamente antes de usar por primera vez el producto junto con el menor y guardarse para referencias futuras.
- **Atención:** No conviene para niños menores de 36 meses. Piezas pequeñas. Peligro de atragantamiento!
- Volar el modelo requiere cierta pericia y el usuario debe ser iniciado bajo supervisión directa de un adulto. Se recomienda contar con una persona experimentada para la primera puesta en marcha y la iniciación.
- Solo se permite usar este modelo según las instrucciones detalladas en este manual.
- Este juguete/modelo está destinado para usarse en entornos domésticos (casa y jardín) y es adecuado para exteriores solo con tiempo seco y sin viento.
- Mantenga a una distancia prudencial las manos, la cara y la vestimenta holgada del rotor. No se debe tocar el rotor en movimiento. Atención: riesgo de lesiones oculares. No usar cerca de la cara para evitar lesiones oculares.
- Apague la emisora y el modelo cuando no los esté usando.
- Saque las baterías de la emisora cuando no la esté usando.
- No pierda en ningún momento de vista el modelo para no perder el control sobre el mismo. Un uso sin la

- atención y el cuidado debidos puede ocasionar daños considerables.
- Atención: no despegar ni volar cuando se encuentren en la trayectoria de vuelo del modelo personas, animales, conducciones eléctricas u otros obstáculos.
- Este modelo no es adecuado para personas con limitaciones físicas o mentales.
- Bajo ningún concepto se debe manejar un modelo bajo los efectos del alcohol o drogas.
- Por norma se debe prestar atención a que no exista el riesgo de provocar lesiones personales incluso en caso de fallos de funcionamiento o defectos.
- El modelo solo se puede reparar con piezas de repuesto originales de Revell Control, pero no está permitido modificarlo. En caso contrario, el modelo podría resultar dañado o entrañar algún peligro.
- Nota para adultos encargados de la supervisión: compruebe, si es necesario, si el juguete está montado según las instrucciones. El montaje de, p. ej., rotores de recambio solo debe realizarse bajo la supervisión de un adulto.
- El modelo se debe utilizar siempre desde una posición que permita apartarse rápidamente en caso necesario con el fin de evitar riesgos.

Instrucciones de seguridad para aeromodelos:

- Con su aeronave participa en el tráfico aéreo. Como piloto es responsable de su modelo. Es responsable de su modelo y de todos los daños ocasionados por su uso.

- Para usar su aeronave de forma comercial, requiere de la autorización correspondiente.
- Familiarícese con las funciones de su modelo antes de usarlo por primera vez.
- Compruebe el correcto funcionamiento del producto antes de cada vuelo.
- Observe siempre el viento, la meteorología y posibles obstáculos.
- Deberá ceder el paso siempre a aeronaves tripuladas y aterrizar inmediatamente.
- No sobrevuele parcelas privadas de terceros, aglomeraciones de personas, instalaciones militares, hospitales, centrales energéticas, centros penitenciarios y similares.
- No vuele cerca de aeropuertos (<1,5 km).
- No vuele sin tener visión directa del modelo. El modelo debe estar siempre dentro del campo de visión directo. La legislación prohíbe, p. ej., volar un modelo solo utilizando la imagen de video.
- Si no observa estas instrucciones de seguridad podrá ser objeto de acciones y sanciones penales.
- El DMFV (asociación alemana de aeromodelismo) ofrece en su página web más información al respecto.
- El desconocimiento no exime de sanciones. Infórmese regularmente sobre la legislación vigente en su país en materia de regulación del tráfico aéreo. Se debe tener en cuenta que en el extranjero posiblemente apliquen normativas distintas.
- Las baterías no recargables (pilas) no se deben recargar.
- Las baterías recargables solo deben recargarse bajo la supervisión de un adulto.
- No se deben utilizar baterías de distinto tipo, ni tampoco mezclar baterías nuevas y usadas.
- Solo está permitido utilizar las baterías recomendadas o unas equivalentes.
- Las baterías deben colocarse respetando la polaridad (+ y -).
- Las baterías descargadas deben sacarse de la emisora.
- Bajo ninguna circunstancia se deben cortocircuitar los contactos.
- Saque las baterías de la emisora cuando no vaya a utilizarse durante un periodo de tiempo prolongado.

Instrucciones de seguridad relativas al cargador:

- Las baterías no recargables (pilas) no se deben recargar.
 - Este cargador no es adecuado para personas (niños incluidos) con limitaciones físicas o mentales, o cuyos conocimientos o experiencia en el manejo de cargadores sea insuficiente, salvo que estén supervisados o hayan recibido las instrucciones pertinentes por parte de un adulto responsable.
 - Los niños no deben utilizar en ningún caso el cargador sin supervisión adulta. ¡El cargador no es un juguete!
 - El cargador para la batería LiPo se ha diseñado especialmente para cargar la batería de este modelo. Utilice el cargador solo para cargar la batería de este modelo, no lo utilice para otras baterías.
 - Los transformadores, adaptadores de red o cargadores que se utilicen en conjunción con el modelo deben revisarse regularmente por si presentan daños en los cables, conectores, carcasas u otras piezas. Cualquier daño debe rectificarse antes de que se puedan seguir utilizando dichos aparatos.
- #### Instrucciones de seguridad relativas a la emisora:
- Recomendamos usar pilas alcalinas nuevas para la emisora. Las pilas no recargables que se utilizan en esta emisora y otros aparatos eléctricos pueden sustituirse por baterías recargables respetuosas con el medio ambiente.
 - En cuanto la emisora deje de funcionar de forma fiable se deben cambiar las pilas o recargar las baterías.
- #### Instrucciones de seguridad relativas a la batería:
- Las baterías recargables deben sacarse de la emisora antes de cargarlas.

El modelo está equipado con una batería LiPo recargable. Es necesario tener en cuenta las siguientes instrucciones de seguridad:

- Bajo ninguna circunstancia se deben arrojar las baterías LiPo al fuego ni guardarlas en lugares con temperaturas elevadas.
- Para cargar las baterías solo se debe utilizar el cargador suministrado. La utilización de un cargador distinto puede provocar daños permanentes en la batería y componentes próximos, aparte de lesiones personales.
- Bajo ninguna circunstancia se debe utilizar un cargador de baterías de NiCd/NiMH.
- El proceso de carga se debe realizar siempre sobre una superficie ignífuga y un entorno seguro contra incendios.
- La batería no debe dejarse desatendida durante el proceso de carga.
- Bajo ninguna circunstancia se deben desmontar o modificar los contactos de la batería. Las celdas de la batería no se deben dañar ni perforar. Existe el riesgo de explosión.
- La batería LiPo debe mantenerse alejada del alcance de los niños.
- Las baterías deben estar descargadas, o su capacidad agotada, antes de poder desecharlas. Cubra los contactos descubiertos con cinta aislante para evitar cortocircuitos.

Mantenimiento y cuidados:

- Utilice solo un paño limpio y suave para limpiar el modelo.
- No exponga el modelo, la emisora ni las baterías directamente a la luz solar ni fuentes de calor.
- La emisora ni el cargador deben entrar en contacto con el agua, ya que en caso contrario podría resultar dañada la electrónica.

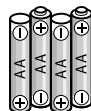
Reservado el derecho a realizar cambios técnicos y de color.

Especificaciones de la batería del modelo:

Alimentación: ===
Potencia nominal:
1 x DC 3,7 V / 0,9 Wh
Batería LiPo recargable (incluida)
Capacidad: 250 mAh

Especificaciones de la batería de la emisora

Alimentación: ===
6 V DC
Baterías: 4 x 1,5 V "AA"
(incluidas)



Cargador:

Alimentación: 5 V DC / 500 mA
a través de puerto USB
Potencia nominal: 4,2 V / hasta 500 mA

3 COLOCACIÓN DE LAS BATERÍAS (EMISORA)

- 3A** Desenrosque el tornillo **2L** a izquierdas y retire la tapa del compartimento de baterías **2K**.
- 3B** Coloque 4 baterías AA de 1,5 V prestando atención a las indicaciones de polaridad en el compartimento de baterías.
- 3C** Cierre la tapa del compartimento de baterías y enrosque el tornillo de fijación a derechas.

4 CARGA DEL MODELO

Atención: antes de cargar la batería y después de cada uso es necesario que la batería y los motores se enfrien durante 15-30 minutos, ya que en caso contrario podrían resultar dañados. El proceso de carga se debe supervisar siempre. El proceso de carga se debe realizar siempre sobre una superficie ignífuga y un entorno seguro contra incendios.

- Enchufe el cargador USB en un puerto USB con una potencia de mínimo 500 mAh. Para la carga es necesario que la batería esté enchufada, pero sin encender el modelo **4A**. El LED de estado del cargador se enciende.
- Enchufe el conector del cargador USB en la conexión de carga **1B** en la parte inferior del modelo **4B**. El conector del cargador debe enchufarse con facilidad en la hembrilla de carga. NO APLIQUE FUERZA. Si el conector no se enchufa correctamente en la hembrilla de carga, la batería puede resultar dañada, e incluso bajo determinadas circunstancias representar un peligro de lesiones.
- El LED de estado del cargador se apaga cuando comienza el proceso de carga.
- El proceso de carga tarda 40 minutos y se debe supervisar continuamente. El LED del cargador USB se enciende de nuevo en rojo una vez finalizado el proceso de carga.
- Desconecte una vez terminada la carga, el conector del cargador USB del modelo.

Tras un periodo de carga de aprox. 40 minutos, el modelo se puede volar entre 5-7 minutos.

Advertencia: la batería normalmente no se calienta durante la carga. Aunque si se observa que aumenta de temperatura o se calienta excesivamente y/o presenta cambios en la superficie exterior se debe interrumpir el proceso de carga inmediatamente.

5 SECUENCIA DE ENCENDIDO

Para establecer la conexión entre el modelo y la emisora se debe primero encender el modelo. Para ello introduzca la batería en el compartimento de batería del modelo **5A**, enchufe el conector de batería a la conexión de batería en el modelo y cierre el compartimento de batería. No aplique fuerza y observe la polaridad **5B**. A continuación, coloque el interruptor ON/OFF **1A** del modelo en la posición ON **5C**. El LED de estado **1C** parpadea de forma lenta durante el encendido. A continuación, coloque el modelo sobre una superficie plana y firme.

Antes de encender la emisora, la palanca de gas y giro **2A** debe apuntar hacia abajo. Para encender la emisora coloque el interruptor ON/OFF **2F** en la posición ON y mueva la palanca de gas y giro brevemente una vez hacia arriba y de nuevo hacia abajo. Tras unos 3 segundos, el modelo se activa y está listo para volar.

Apague primero el helicóptero y, a continuación la emisora, al terminar de volar. Desenchufe la batería del modelo y extraiga la batería del modelo.

1 MODELO

- 1A** Interruptor ON/OFF
1B Conexión de carga
1C LED de estado (debajo de cada brazo)

2 EMISORA

- 2A** Palanca de gas y giro
2B Palanca de vuelo hacia delante/detrás y vuelo lateral
2C Trimado de giro
2D Trimado de vuelo hacia delante/detrás
2E Trimado de vuelo lateral
2F Interruptor ON/OFF
2G LED de estado
2H Botón de modo Headless
2I Botón de nivel de velocidad
2J Botón función Flip
2K Tapa compartimento baterías
2L Tornillo de fijación de la tapa del compartimento de baterías

6 TRIMADO DEL CONTROL

Para que las características de vuelo del modelo sean perfectas es imprescindible que el trimado esté ajustado correctamente. El trimado es una operación fácil, aunque requiere un poco de paciencia y tacto. Siga las instrucciones siguientes exactamente. Empuje la palanca de gas con cuidado hacia arriba y sitúe el helicóptero a aprox. 0,5-1 metro de altura.

6A Si el modelo se mueve por sí mismo hacia la izquierda o la derecha de forma rápida o lenta...

pulse el trimado de vuelo lateral **2E** repetidamente en sentido contrario.

6B Si el modelo rota por sí mismo sobre su propio eje de forma rápida o lenta...

pulse el trimado de giro **2C** en sentido contrario.

6C Si el modelo se mueve por sí mismo hacia delante o detrás de forma rápida o lenta...

pulse el trimado de vuelo hacia delante/detrás **2D** repetidamente en sentido contrario.

7 CONTROL DEL VUELO

Nota: solo se requieren correcciones mínimas en los mandos para mantener la estabilidad del vuelo del modelo. Las referencias de dirección se refieren al modelo visto desde atrás. Si el modelo vuela hacia el piloto, el control se debe realizar en sentido contrario.

7A Empuje la palanca de gas y giro **2A** con cuidado hacia delante para despegar o ganar altura.

7B Empuje la palanca de gas y giro **2A** hacia atrás para aterrizar o perder altura.

7C Empuje la palanca de vuelo hacia delante/detrás y vuelo lateral **2B** con cuidado hacia delante para volar hacia delante.

7D Empuje la palanca de vuelo hacia delante/detrás y vuelo lateral **2B** con cuidado hacia atrás para volar hacia atrás.

7E Empuje la palanca de vuelo hacia delante/detrás y vuelo lateral **2B** con cuidado hacia la izquierda para volar hacia la izquierda.

7F Empuje la palanca de vuelo hacia delante/detrás y vuelo lateral **2B** con cuidado hacia la derecha para volar hacia la derecha.

7G Empuje la palanca de gas y giro **2A** hacia la izquierda para rotar el modelo hacia la izquierda.

7H Empuje la palanca de gas y giro **2A** hacia la derecha para rotar el modelo hacia la derecha.

Botón 2H: Una pulsación activa el modo Headless. El modo Headless ayuda a los principiantes a iniciarse al vuelo, ya que independientemente de la dirección en la que esté girando el quadrocóptero, la dirección de vuelo se corresponde siempre exactamente a la dirección en la que se controla la palanca de vuelo hacia delante/detrás y vuelo lateral **2B**. Por ejemplo, si se girase el modelo 180° y se volase hacia el piloto, en teoría se debería invertir el control del vuelo hacia delante/detrás y vuelo lateral, es decir, accionar la palanca de forma „contraria” a lo normal. Al activar el modo Headless esto no es necesario, ya que el procesador interno invierte automáticamente el control. Una pulsación más en el botón **2H** desactiva el modo.

Atención: Cada vez que se enciende, el modelo registra su orientación hacia delante. Esto quiere decir que durante el vuelo el piloto no debe girarse, ya que cambiaría la

orientación de „delante”, así como de „derechas/izquierdas” con respecto al modelo. Si se cambia de posición y se quiere usar el modo Headless, o si la dirección de control ya no concuerda debido a una colisión, es necesario reiniciar el modelo.

Botón 2I:

Pulsando el botón **2I** se activa el segundo nivel de velocidad. Pulsándolo de nuevo, se vuelve al primer nivel.

Botón 2J:

Pulsando brevemente el botón **2J** se activa la función Looping. A continuación, el modelo realiza un looping en la dirección en la que se está accionando la palanca **2B** de vuelo hacia delante/atrás y vuelo lateral.

ESTADO DE CARGA DE LA BATERÍA:

• Cuando el modelo pierde potencia quiere decir que la batería se está agotando. Aterrice para evitar que el modelo se estrelle.

CONSEJOS PARA UN VUELO SEGURO

CONSEJOS GENERALES DE VUELO:

- Coloque el modelo siempre sobre una superficie plana. Una superficie inclinada puede influir negativamente en el despegue del modelo.
- Accione los mandos siempre con cuidado y tacto.
- Tenga el modelo siempre a la vista y no mire la emisora.
- Empuje la palanca de gas un poco hacia abajo en cuanto el modelo despegue. Vaya ajustando la posición de la palanca de gas para mantener la altura de vuelo.
- Empuje la palanca de gas un poco hacia arriba si el modelo pierde altura.
- Empuje la palanca de gas un poco hacia abajo si el modelo gana altura.
- Para trazar una curva, la mayoría de las veces es suficiente con pulsar la palanca de dirección solo un poco en la dirección deseada. Las primeras veces que se vuela el modelo se tiende a accionar los mandos con demasiada vehemencia. La palanca de dirección se debe mover siempre con cuidado y tacto. En ningún caso de forma rápida o brusca.
- Los principiantes deben una vez finalizado el trimado familiarizarse con el manejo de la palanca de gas. En los primeros vuelos la atención no debe dirigirse a mantener una trayectoria recta, sino más bien a mantener una altura constante de aprox. un metro pulsando según sea necesario la palanca de gas. Solo entonces se debe pasar a maniobrar el modelo hacia la izquierda o la derecha.

8 CAMBIO DE LAS HÉLICES

Las palas de rotor del modelo deben sustituirse en caso de que resulten dañadas. Para ello se debe proceder de la siguiente forma.

- 8A** Desenrosque el tornillo de la pala de rotor a izquierdas. Sujete la pala de rotor defectuosa con dos dedos y extráigala con cuidado hacia arriba.
- 8B** Coloque la pala de rotor nueva en el eje y enrosque el tornillo de fijación con cuidado a derechas. **Atención:** no apriete el tornillo demasiado ya que en caso contrario podría resultar dañada la rosca.
- 8C** Tenga en cuenta al montar la pala de rotor que las palas de rotor de giro a derechas (A) y giro a izquierdas (B) son distintas.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Problema: Las hélices no se mueven.

Causa:

- 1. no hay ninguna conexión establecida;
- 2. la carga de la batería es insuficiente o la batería está descargada.

Solución:

- 1. apague todo y vuelva a conectar siguiendo la secuencia correcta;
- 2. cargue la batería.

Problema: El modelo se detiene sin motivo aparente durante el vuelo y pierde altura.

Causa:

- la carga de la batería es insuficiente.

Solución:

- cargue la batería.

Problema: El modelo no se puede controlar con la emisora.

Causa:

- 1. el interruptor ON/OFF se encuentra en la posición „OFF“;
- 2. las baterías se han colocado incorrectamente;
- 3. la carga de las baterías es insuficiente.

Solución:

- 1. coloque el interruptor ON/OFF en la posición „ON“;
- 2. compruebe si las baterías están colocadas correctamente;
- 3. sustituya las baterías.

Problema: El modelo solo rota alrededor de su eje vertical o vuelca al despegar.

Causa:

- Posición incorrecta de las hélices o motores montados incorrectamente.

Solución:

- Monte las hélices o los motores según se describe en las instrucciones.

Problema: El modelo ha dejado de realizar loopings.

Causa:

- la carga de la batería es insuficiente.

Solución:

- cargue la batería.



Encontrará más consejos en Internet en www.revell-control.de.

INSTRUCCIONES DE SERVICIO

En www.revell-control.de encontrará posibilidades de realizar pedidos y consejos para cambiar piezas de repuesto, así como información útil sobre todos los modelos de Revell Control.



ADVENTS CALENDAR QUADROCOPTER

CARATTERISTICHE PRINCIPALI

Quadricottero:

- particolarmente robusto grazie alla barra di protezione
- con due velocità e funzione flip nella modalità Headless
- con illuminazione a LED



Istruzioni di sicurezza:

- Questo modellino è adatto a ragazzi a partire dai 8 anni di età. Durante l'utilizzo è necessaria la presenza dei genitori.
- Leggere attentamente queste istruzioni insieme al proprio bambino e conservare per consultarle in futuro.
- **Attenzione:** Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi. Piccole parti. Pericolo di soffocamento!
- Far volare questo modello richiede abilità e la presenza di un adulto che assista l'utilizzatore. Si consiglia la presenza di una persona esperta durante il primo utilizzo e le prime prove.
- L'utilizzatore deve utilizzare questo modellino secondo le istruzioni per l'uso contenute in questo manuale.
- Questo giocattolo/modello può essere utilizzato solo in ambiente domestico (casa e giardino) e all'aperto in condizioni di assenza di precipitazioni e vento.
- Non avvicinare mani, capelli e abiti al rotore. Non toccare il rotore in movimento. Attenzione: rischio di danni agli occhi. Non utilizzare vicino al viso, per evitare danni agli occhi.
- Spegnerne il radiocomando del modellino, quando questo non viene utilizzato.
- Rimuovere le batterie dal radiocomando, quando non viene utilizzato.
- Mantenere sempre il modellino entro il proprio raggio visivo per evitare di perderne il controllo. Un uso sin la atención y el cuidado debidos puede ocasionar daños considerables.
- Attenzione: non avviare e far volare se nella zona di volo del modello sono presenti persone, animali, linee elettriche o altri ostacoli.
- Questo modellino non è adatto a persone con ridotte capacità motorie o mentali.
- Non utilizzare mai un modello sotto l'influenza di droghe o alcol.
- In generale, assicurarsi che il modello non possa ferire persone verificando anche la presenza di problemi di funzionamento e difetti.
- Il modellino può essere riparato solo con i ricambi originali Revell Control ma non modificato. In caso contrario il modellino potrebbe essere danneggiato o diventare pericoloso.
- Note per i supervisori adulti: se necessario - verificare che il giocattolo sia stato montato secondo le istruzioni. Il montaggio, ad esempio per i rotori di scorta, deve avvenire sempre sotto la supervisione di un adulto.
- Per evitare rischi utilizzare il modellino sempre in una posizione da cui possa facilmente essere schivato.

Indicazioni di sicurezza per modellino di volo:

- Con il proprio velivolo si prende parte al traffico aereo. In quanto pilota si è responsabili del proprio modellino, Con il proprio modellino si è responsabili per i danni causati dall'uso.
- Se desidera utilizzare il velivolo in commercio, è necessario il permesso di volo.

- Familiarizzare prima del primo utilizzo con le funzioni del modellino.
- Verificare il corretto funzionamento del prodotto prima di ogni volo.
- Fare sempre attenzione a vento, condizioni atmosferiche ed eventuali ostacoli.
- Schivare sempre immediatamente gli aeromobili in volo e atterrare subito.
- Non volare su una proprietà privata, tra la folla, su oggetti militari, ospedali, centrali elettriche, nelle carceri e simili.
- Non volare nelle vicinanze di aeroporti (<1,5 km).
- Mai volare senza contatto visivo diretto con il modellino, questo deve trovarsi sempre nel proprio raggio visivo. Ad esempio comandare un modellino solo sulla base di un'immagine video è proibito dalla legge.
- L'inosservanza di queste istruzioni di sicurezza può costituire un reato!
- La DMFV (Verband Deutscher Modellflieger e.V. - Associazione Tedesca dei Modellisti) offre informazioni pratiche e utili sul proprio sito internet.
- L'ignoranza non protegge dalle sanzioni: informarsi quindi regolarmente sull'attuale stato dei regolamenti sul traffico aereo nel proprio paese. Si noti inoltre che all'estero si applicano probabilmente regolamenti diversi.
- Non ricaricare batterie monouso.
- Le batterie ricaricabili possono essere ricaricate solo sotto la supervisione di un adulto.
- Non utilizzare insieme tipi di batterie diversi e batterie usate.
- Utilizzare solo le batterie consigliate o un tipo simile.
- Inserire le batterie rispettando la giusta polarità (+ e -).
- Le batterie scariche devono essere rimosse dal radiocomando.
- I morsetti di raccordo non devono essere cortocircuitati.
- Rimuovere le batterie dal radiocomando, quando non vengono utilizzate per molto tempo.

Avvertenze di sicurezza sul caricabatterie:

- Non ricaricare batterie monouso.
 - Questo caricabatterie non è adatto a persone (incluso bambini) con ridotte capacità motorie o mentali, oppure con scarsa conoscenza ed esperienza con i caricabatterie, salvo non sorvegliati o guidati da un adulto esperto.
 - I bambini devono essere controllati, il caricabatterie non è un giocattolo!
 - Il caricatore per le batterie LiPo è studiato appositamente per ricaricare le batterie del modellino. Utilizzare il caricatore solo per caricare le batterie del modellino, non per altri tipi di batterie.
 - Controllare regolarmente l'eventuale presenza di danni su cavi, connettori, alloggiamenti e altri componenti appartenenti a trasformatori, alimentatori o caricabatterie utilizzati insieme al modellino. All'occorrenza, ripararli prima che i dispositivi vengano utilizzati.
- Il modellino è dotato di una batteria LiPo. Rispettare le seguenti indicazioni di sicurezza:**
- Non gettare mai le batterie LiPo nel fuoco e tenere lontano da fonti di calore.
 - Per caricare le batterie, utilizzare il cavo USB fornito nella confezione. L'utilizzo di un altro caricabatterie può portare a danni permanenti alle batterie e alle parti adiacenti e causare lesioni fisiche alle persone!
- Istruzioni di sicurezza per il radiocomando:**
- Per il radiocomando si consigliano batterie nuove alcaline/manganese. Le batterie monouso per questo radiocomando e per altri apparecchi elettrici per uso domestico possono essere sostituite con batterie ricaricabili (accumulatori) per un maggior rispetto dell'ambiente.
 - Se improvvisamente il radiocomando smette di funzionare, inserire nuove batterie e/o ricaricarle.

Indicazioni di sicurezza per le batterie:

- Le batterie ricaricabili devono essere estratte dal radiocomando per la ricarica.

- Non utilizzare mai un caricabatterie per batterie di tipo NiCd-/NiMH!
- Per l'operazione di caricamento assicurarsi di avere sempre una base resistente al fuoco, in un ambiente tutelato dal pericolo di incendi.
- Non lasciare le batterie incustodite durante la ricarica.
- Non smontare o modificare i contatti delle batterie. Non danneggiare o perforare le celle della batteria. Vi è il rischio di esplosione!
- Tenere la batteria LiPo lontana dalla portata dei bambini.
- Scaricare le batterie per lo smaltimento e/o attendere che si siano esaurite. Coprire i poli liberi con nastro adesivo per evitare cortocircuiti!

Cura e manutenzione:

- Pulire il modellino solo con un panno umido pulito!
- Proteggere il modellino, il radiocomando e le batterie dall'esposizione diretta alla luce solare e/o dall'effetto diretto del calore.
- Non esporre il modellino, il radiocomando e il caricatore all'umidità poiché questo potrebbe comportare danni all'elettronica.

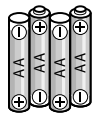
Con riserva di modifiche tecniche e dei colori utilizzati.

Requisiti della batterie per il modello:

Alimentazione: ===
Potenza nominale:
1 x DC 3,7 V / 0,9 Wh
Batterie LiPo (integrata)
Capacità: 250 mAh

Requisiti per batterie monouso/ricaricabili del radiocomando:

Alimentazione: ===
DC 6 V
Batterie: 4 x 1,5 V "AA"
(integrata)



Caricabatterie:

Alimentazione: DC 5 V / 500 mA
mediante porta USB
Potenza nominale: da 4,2 V fino a 500 mA

1 MODELLINO

- 1A** Interruttore ON/OFF
1B Connettore di caricamento

- 1C** LED di stato (sotto ogni braccio)

2 RADIOCOMANDO

- 2A** Regolatore per accelerazione e virata
2B Regolatore per direzione in avanti/indietro e laterale
2C Compensazione per virata
2D Compensazione per direzione in avanti/indietro
2E Compensazione per direzione laterale
2F Interruttore ON/OFF

- 2G** LED alimentazione
2H Tasto per modalità Headless
2I Tasto velocità
2J Tasse funzione flip
2K Coperchio vano batterie
2L Viti di fermo del coperchio vano batterie

3 INSERIRE LE BATTERIE (RADIOCOMANDO)

- 3A** Svitare la vite **2L** in senso antiorario e togliere il coperchio del vano batterie **2K**.

- 3B** Inserire 4 x 1,5 V batterie AA verificandone la corretta polarità, secondo le indicazioni nelle batterie.

- 3C** Chiudere il coperchio del vano batterie e riavvitare in senso orario la vite di fermo.

4 CARICAMENTO DEL MODELLINO

Attenzione: Prima del caricamento e dopo ogni volo lasciar raffreddare la batteria e i motori ca. 15 a 30 minuti, altrimenti si possono danneggiare. Controllare costantemente l'operazione di caricamento. Per l'operazione di caricamento assicurarsi di avere sempre una base resistente al fuoco, in un ambiente tutelato dal pericolo di incendi.

- Collegare il caricabatterie USB in una slot USB con una potenza di almeno 500 mAh. Per caricare la batteria deve essere inserita nel modellino, ma senza accendere il modellino **4A**. Il LED di stato sul caricabatterie inizia a lampeggiare.
- Collegare il connettore del caricabatterie al connettore **1B** nella parte inferiore del modellino **4B**. Il connettore del caricabatterie si deve inserire facilmente nella presa di ricarica - NON FORZARE. Inserire il connettore di caricamento in modo scorretto nella presa di ricarica può causare danni alla batteria stessa e in alcuni casi comportare anche rischi per la sicurezza delle persone.
- Quando la carica comincia il LED di stato del caricabatterie si spegne.
- La procedura di caricamento dura ca. 40 minuti e deve essere costantemente monitorata. Non appena il caricamento finisce, il LED sul caricabatterie USB si accende di nuovo in rosso.
- Dopo il caricamento, staccare il connettore del caricabatterie USB dal modellino.

Dopo un tempo di ricarica di 40 minuti il modellino può rimanere in volo ca. 5-7 minuti.

Avvertenza: Solitamente la batteria non si riscalda durante la ricarica. Se dovesse diventare caldo o persino rovente e/o se si presentano variazioni della superficie, interrompere immediatamente la ricarica!

5 PREPARAZIONE DELL'AVVIO

Per collegare il radiocomando al modellino, questo deve essere prima acceso. A tal fine inserire la batteria nel vano del modellino **5A**, il connettore della batteria nel cavo di collegamento della batteria nel modellino e chiudere il vano della batteria. Non forzare e prestare attenzione alla polarità **5B**. Successivamente posizionare l'interruttore ON/OFF **1A** del modellino su ON **5C**. Quando si accende il LED di stato **1C** lampeggia lentamente. Posizionare quindi il modellino su una superficie piana, diritta e stabile.

Prima di accendere il radiocomando, il regolatore di accelerazione e rotazione **2A** deve essere rivolto verso il basso. Per accendere il radiocomando, portare l'interruttore ON/OFF **2F** su ON e spostare il regolatore di accelerazione e virata una volta leggermente verso l'alto e riportarlo in posizione. Dopo circa 3 secondi si attiva il modellino ed è pronto per l'uso.

Dopo il volo spegnere prima il modellino, poi il radiocomando. Scollegare la batteria dal modello e rimuoverla.

6 COMPENSAZIONE DEI COMANDI

Una corretta compensazione è il requisito di base per un corretto utilizzo del modellino. La regolazione è semplice ma richiede pazienza e sensibilità. Seguire le indicazioni seguenti: Spostare il regolatore di accelerazione con attenzione verso l'alto e far sollevare l'elicottero di ca. 0,5 a 1 m.

- 6A Se il modellino si muove velocemente o lentamente in autonomia a destra o sinistra ...**
premere gradualmente la compensazione per il volo laterale **2E** nel senso opposto.
- 6B Se il modellino gira lentamente o velocemente in autonomia intorno al suo asse...**
premere la compensazione per la rotazione **2C** nel senso opposto.
- 6C Se il modellino si muove velocemente o lentamente in autonomia avanti o indietro...**
premere gradualmente la compensazione in avanti/indietro **2D** nel senso opposto.

7 COMANDI DI VOLO

Suggerimento: Per una guida sicura del modellino sono normalmente necessarie delle correzioni minime! Le indicazioni di direzione sono valide, guardando il modellino dalla parte posteriore. Se il modellino vola al di sopra dei piloti, deve essere comandato nella direzione opposta.

- 7A** Per iniziare o raggiungere un'altezza di volo, spostare in avanti il regolatore di accelerazione e rotazione **2A**.
- 7B** Per atterrare o volare basso, spostare il regolatore di accelerazione e rotazione **2A** all'indietro.
- 7C** Per volare in avanti, spostare cautamente in avanti il regolatore di volo per volo in avanti/indietro e laterale **2B**.
- 7D** Per volare indietro, spostare cautamente all'indietro il regolatore di volo per volo in avanti/indietro e laterale **2B**.
- 7E** Per volare a sinistra, spostare cautamente verso sinistra il regolatore di volo per volo in avanti/indietro e laterale **2B**.
- 7F** Per volare a destra, spostare cautamente verso destra il regolatore di volo per volo in avanti/indietro e laterale **2B**.
- 7G** Per virare il modello a sinistra, spostare verso sinistra il regolatore accelerazione e virata **2A**.
- 7H** Per virare il modello a destra, spostare verso destra il regolatore per accelerazione e virata **2A**.

Tasto 2H: Una pressione attiva la modalità Headless. La modalità Headless supporta i principianti, in quanto la direzione in cui gira il quadricottero corrisponde sempre esattamente alla direzione impostata con il regolatore di volo per volo in avanti/indietro e laterale **2B**. Un esempio: Per girare il modellino di 180° e farlo volare verso di sé, è necessario controllare il volo in avanti/indietro e laterale in modo contrario a quanto si farebbe normalmente. Con la modalità Headless ciò non è più necessario, in quanto il processore interno converte sempre automaticamente le direzioni di guida. Premendo di nuovo il pulsante **2H** la modalità viene disattivata.

Attenzione: Ad ogni accensione il modello „ricorda“ l'orientamento in avanti. Ciò significa che non occorre girarsi mentre si guida, in quanto, rispetto a questo modellino,

la concezione di „avanti“ e di „destra/sinistra“ è diversa. Se si cambia posizione e si desidera utilizzare la modalità Headless, oppure se la direzione di guida non è più corretta a causa di una collisione, è necessario riavviare il modellino.

Tasto 2I:

Una pressione sul tasto **2I** commuta alla seconda velocità. Con un'altra pressione si ritorna alla prima velocità.

Tasto 2J:

Una breve pressione sul tasto **2J** attiva la funzione Looping. Successivamente, il modellino esegue un ciclo nella direzione, che si controlla con il regolatore **2B** avanti/indietro e lateralmente.

STATO DELLA BATTERIA:

- Se il modellino perde la spinta, la batteria è scarica. Atterrare per non precipitare.

INDICAZIONI PER UN VOLO SICURO

CONSIGLI GENERALI DI VOLO:

- Posizionare sempre il modellino su una superficie piana. Una superficie irregolare può influenzare negativamente l'avvio del modellino.
- Spostare sempre il regolatore di controllo lentamente e con attenzione.
- Mantenere sempre il modellino nel proprio raggio visivo e non guardare il radiocomando!
- Spostare leggermente il regolatore di accelerazione verso il basso appena il modellino si solleva dal terreno. Per mantenere l'altezza di volo, adeguare la regolazione del regolatore di accelerazione.
- Se il modellino scende, spostare il regolatore di accelerazione di nuovo verso l'alto.
- Se il modellino sale, spostare il regolatore di accelerazione verso il basso.
- Per effettuare una curva in volo, basta semplicemente ruotare leggermente il regolatore nella direzione corrispondente. Nei primi voli si è portati spesso a comandare il modellino troppo bruscamente. Spostare sempre il regolatore di comando lentamente e con attenzione. Mai velocemente o all'indietro.
- Dopo la compensazione i principianti dovrebbero cercare di prendere confidenza con il regolatore di corsa. Il modellino non deve salire necessariamente dritto all'inizio, è meglio procedere con tocchi leggeri sul regolatore di accelerazione per mantenere un'altezza costante a circa un metro da terra. Inizialmente è necessario imparare a comandare il modellino per virare a destra e/o sinistra.

8 SOSTITUZIONE DELLE ELICHE

Se le pale del rotore del modellino sono danneggiate, sostituirle.
Procedere come segue:

- 8A** Svitare la vite della pala girando in senso antiorario. Afferrare la pala del rotore difettosa con due dita e tirare delicatamente verso l'alto.
- 8B** Collocare la nuova pala sull'albero e girare la vite di fissaggio con cautela in senso orario. **Attenzione:** non serrare troppo la vite per evitare di danneggiare la filettatura.
- 8C** Nel montaggio della pala prestare attenzione in quanto vi sono pale che girano in senso orario (A) e pale che girano in senso antiorario (B).

ELIMINAZIONE DEI GUASTI

Problema: Le eliche non si muovono.

Causa:

1. Nessuna connessione esistente.
2. Batteria scarica e/o esaurita.

Soluzione:

1. Disattivare tutto e attivare nell'ordine corretto.
2. Ricaricare la batteria.

Problema: Il modellino si ferma senza motivo durante il volo e cade.

Causa: · La batteria è scarica.

Soluzione: · Ricaricare la batteria.

Problema: Non si riesce a controllare il modellino con il radiocomando.

Causa:

Causa:

1. Il tasto ON/OFF è su „OFF“.
2. Le batterie sono posizionate in modo scorretto.
3. Le batterie non hanno energia sufficiente.

Soluzione:

1. Portare l'interruttore ON/OFF su „ON“.
2. Verificare la corretta posizione delle batterie.
3. Inserire batterie nuove.

Problema: Il modellino ruota solo attorno al proprio asse verticale, o si capovolge dall'inizio.

Causa: · Errata disposizione delle eliche o errato montaggio dei motori.

Soluzione: · Montare le eliche o i motori come descritto nelle istruzioni.

Problema: Il modellino non esegue alcun loop.

Causa: · Batteria troppo scarica.

Soluzione: · Ricaricare la batteria.

Per ulteriori suggerimenti visitare il sito internet www.revell-control.de.

ISTRUZIONI DI MANUTENZIONE

Per informazioni sugli ordini e consigli su come sostituire i pezzi di ricambio, nonché altre informazioni utili su tutti i modelli Revell Control consultate il sito www.revell-control.de.

Revell
www.revell-control.de



